

BDF 25

GAMES

REGULAMENTO

COMBATE MEDIEVAL

**MAIOR FESTIVAL
MULTIESPORTIVO
DA AMÉRICA LATINA**



VERDON
EVENTOS

ARENA
BRB

MINEIRÃO

Secretaria de
Esportes e Lazer

GDF

MINAS
GERAIS

GOVERNO
ESTADUAL
DE MINAS
GERAIS

Sympla

QUARTET

LIVRO DE REGRAS ESPORTIVAS - BOP GAMES 2025 – COMBATE MEDIEVAL**SUMÁRIO**

PREFÁCIO	2
1. DO TORNEIO	2
2. DA PARTICIPAÇÃO	5
3. DA PREMIAÇÃO	6
4. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS	7

ANEXOS

ANEXO A - Termo de Compromisso e Responsabilidade	8
ANEXO B - Cronograma preliminar de Competição	11

PREFÁCIO

Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades desta modalidade e deve ser observado por todos os atletas participantes. No entanto, é de inteira responsabilidade do atleta conhecer e seguir também o regulamento geral da competição, disponível no site oficial <<https://www.bopgames.com.br/>>. O não cumprimento das regras pode acarretar sanções, conforme previsto nas diretrizes do evento.

Destaca-se que o regulamento geral do evento apresenta os aspectos, regras e prescrições gerais, regras de participação, informações sobre inscrição, entrega de kits e briefing, além dos anexos de termo de autorização para participação de menor de 18 anos, termo de autorização de retirada de kit por terceiros e itens restritos e proibidos, sendo de leitura obrigatória.

1. DO TORNEIO

1.1 Disposições gerais

- 1.1.1 A Coordenação Esportiva ficará a cargo de Filipe Canabrava Rodrigues Rocha Botelho que integrará a Comissão Organizadora.
- 1.1.2 A montagem do espaço da competição terá como prioridade a segurança dos participantes e do evento, podendo sofrer alterações visando minimizar riscos.
- 1.1.3 As categorias serão separadas em masculino e feminino.
- 1.1.4 A competição contará com arbitro central (Head Marshal) e auxiliares para a contagem de pontos.
- 1.1.5 Não será fornecido nenhum equipamento para uso durante as competições, sendo o equipamento e sua adequação de segurança de estrita responsabilidade do participante.
- 1.1.6 Armas e armaduras devem seguir as convenções mundiais de segurança do esporte. Armas e armaduras devem passar por inspeção para que seja garantida sua adequação e segurança.
- 1.1.7 Situações não especificadas no regulamento serão mediadas pelo arbitro principal (Head Marshal)

1.2 Regras gerais das competições

1.2.1 Formato da prova

1.2.1.1 A competição será composta por 4 modalidades:

- a. Haste
- b. Espada e escudo
- c. Espada longa
- d. Espada e broquel.

1.2.1.2 Cada modalidade será disputada separadamente.

1.2.1.3 Tempo de combate em cada modalidade: 90 segundos

1.2.1.4 Os sinais de início, fim e pausa da luta serão anunciados pelo árbitro central, sendo eles:

- a. Fight: Indica o início da contagem do tempo
- b. Break: Pausa na luta com separação dos lutadores, que voltam ao centro da arena.
- c. Stop Fight: Indica o fim da luta.

1.2.1.5 Dimensões da liça: A arena de luta, chamada liça, tem 5m X 5m, cercada por uma área de isolamento de 1,5m onde não é permitida a circulação de pessoas que não estejam participando do combate em andamento.

1.2.1.6 Pontuação: golpes claros (que não foram interpostos pela arma ou escudo do oponente), golpes fortes e intencionais contra qualquer parte do corpo contam um ponto. As mãos não contam pontos.

1.2.1.7 Golpes válidos para pontuação: Apenas golpes com a arma

1.2.1.8 Golpes autorizados, mas que não valem pontuação: socos, chutes, golpes com o escudo.

1.2.1.9 Resultado: O resultado é a comparação das pontuações identificadas pelos árbitros. O Participante que houver marcado mais pontos é declarado o vencedor.

1.2.1.10 Empates: Serão resolvidos por round adicional de 30 segundos. Persistindo o empate, será resolvido por quem marca o primeiro ponto.

1.2.1.11 Faltas: São consideradas faltas: golpes no pé, parte de traz do joelho, genitais, pescoço e nuca, assim como derrubadas.

1.2.2 Regras especiais

1.2.2.1 Falha de equipamento:

- 1.2.2.1.1 Em caso de falha no equipamento o participante terá até 1 minuto para resolução dos eventuais problemas. Caso não seja possível resolver o problema no tempo estipulado, o participante perderá o round.
- 1.2.2.1.2 Cada participante tem direito à 3 falhas de equipamento no mesmo round. Caso haja uma quarta falha, o participante perderá o round.
- 1.2.2.2 Emergência médicas e ferimentos: Em caso de ferimentos ou outras emergências haverá checagem pelo árbitro, que retirará o participante da competição e o encaminhará para atendimento médico.
- 1.2.2.3 Caso haja liberação da equipe médica o participante pode retornar à competição para participar das modalidades restantes.

1.3 Medidas Disciplinares

1.3.1 Conduta Antidesportiva

- 1.3.1.1 Conduta antidesportiva é quando um jogador faz uma observação verbal inadequada ou faz um gesto não verbal para o(s) jogador(es) adversário(s), árbitros, treinadores, espectadores ou qualquer outra parte interessada envolvida na partida/competição.
- 1.3.1.2 São comportamentos antidesportivos:
 - a. Comportamento desrespeitoso em relação à competição.
 - b. Tentativa de enganar a arbitragem intencionalmente.
 - c. Contradição contra a decisão da arbitragem de forma extrema.
 - d. Tentativa de ganhar deliberadamente tempo.
 - e. Recusa de prosseguir com a normalidade da partida ou seguir as normas da competição.
 - f. Comunicação verbal ou não verbal de maneira agressiva ou pejorativa.
 - g. Atrapalhar o adversário de forma verbal durante a competição
 - h. Comemorações ofensivas ou que prejudiquem deliberadamente o desempenho dos demais participantes
- 1.3.1.3 Se o árbitro considerar que o comportamento do jogador foi antidesportivo, pode penalizar o jogador da seguinte forma:
 - a. **ADVERTÊNCIA VERBAL:** Advertência por conduta antidesportiva, o árbitro deve dar uma advertência verbal ao jogador infrator ou treinador. O árbitro deve explicar com as suas próprias

palavras qual a conduta antidesportiva que identificou e avisar o jogador que no próximo caso, o jogador/a ou equipe adversário/a receberá um cartão amarelo com a penalização de pontuação.

b. CARTÃO AMARELO: Atribuição de um ponto ao jogador/a ou equipe adversária. Se uma segunda conduta antidesportiva for cometida pelo mesmo jogador/equipa ou treinador, o árbitro deve atribuir pontos à equipe adversária e anunciar verbalmente a advertência mais a atribuição do ponto indicando a conduta antidesportiva aplicada.

c. CARTÃO VERMELHO: Caso aconteça alguma situação cabível da punição ou uma conduta antidesportiva contínua, o árbitro pode expulsar o jogador se ele relatar o incidente à organização. Neste caso, o atleta/jogador ou equipe perdem a partida em questão e a vitória fica com a equipe adversária.

d. EXPULSÃO: Caso relatado pela arbitragem a necessidade de uma punição maior devido a infração cometida a comissão organizadora deverá avaliar o caso e tomar uma decisão. A expulsão é feita pela organização e não pela arbitragem. Após a expulsão, o jogador/a ou equipe não participa mais da competição.

- 1.3.1.4 Aplicar intencionalmente um golpe que é considerado falta e que resulte em uma emergência médica é punível com eliminação imediata da competição.
- 1.3.1.5 Se for constatada agressão intencional física ou verbal com um atleta/jogador, técnico, espectadores ou outras partes da competição antes, durante ou imediatamente depois de uma partida, isso resultará na expulsão imediata da partida ou desqualificação imediata da competição.
- 1.3.1.6 Se um atleta/jogador for desqualificado/a por qualquer motivo, o mesmo será automaticamente privado do título, troféu, medalha ou prêmio em dinheiro.

2. DA PARTICIPAÇÃO

2.1 Os atletas deverão comparecer no local do torneio no horário informado, de acordo com o cronograma disponibilizado no site, app e nas Redes Sociais.

2.1 **O prazo final para troca de integrantes é de 15 dias antes do evento.** Após essa data, a equipe deve enviar via e-mail uma solicitação que será analisada

pela organização, podendo ser indeferida caso não haja tempo hábil para alterações.

2.2 Não é permitida a troca de integrantes ao longo da competição.

2.3 Condições de Participação por Faixa Etária: Qualquer pessoa com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos e em CONDIÇÕES FÍSICAS adequadas poderá participar como atleta do torneio.

2.4 Os cronogramas com as ordens das apresentações serão divulgados por meio do site oficial e das Redes Sociais do evento. É responsabilidade de cada atleta estar atento a essas informações, pois elas são essenciais para o planejamento e participação adequada nas competições.

2.5 Conhecimento das Regras: É obrigação de cada atleta ter pleno conhecimento das regras da competição, conforme informado durante o congresso técnico. O cumprimento das regras é fundamental para garantir a segurança e a justiça durante as competições.

2.6 Uso da Camisa Oficial: Os atletas devem usar obrigatoriamente a camisa oficial do evento na primeira prova. O não cumprimento dessa regra resultará na perda da pontuação adquirida na prova.

2.7 Responsabilidade pelos Equipamentos: É de responsabilidade de cada atleta providenciar eventuais equipamentos e acessórios necessários para a participação nos jogos, os quais requerem ajustes pessoais.

2.8 Condutas Irregulares: Será desclassificado o atleta que usar meios fraudulentos para competir, adotar conduta antidesportiva para participar do evento ou cometer outras irregularidades, conforme determinado pela Comissão Organizadora.

3. PREMIAÇÃO

3.1 Serão premiados com medalha os 3 primeiros colocados de cada modalidade (haste, espada e escudo, espada longa e broquel) das categorias masculina e feminina.

3.2 Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada.

3.3 O atleta que não comparecer ao pódio durante a cerimônia de premiação, poderá perder o direito aos prêmios, conforme determinação da organização.

3.4 A organização se reserva ao direito de incluir ou modificar o formato e valor da premiação, *ranking* ou participação especial, nos casos de necessidade administrativa.

4. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

4.1 Os recursos e as reclamações serão analisados apenas pelos Organizadores, que terão até o final do dia de competições para resolvê-los. Além disso, os observadores ficam responsáveis por administrar reclamações dentro das partidas.

4.2 Ao abrir um recurso, o participante entende que todo o jogo poderá ser reavaliado, caso necessário.

4.3 Os resultados poderão ser modificados a qualquer tempo pela equipe arbitral desde que seja comprovado o erro material.

4.4 O resultado oficial será divulgado no pódio do evento, podendo ser utilizado outros canais digitais para a divulgação.

4.5 A equipe arbitral e a organização do evento podem punir o participante por uma atitude antidesportiva ou de mal comportamento com penalização no resultado, exclusão da partida, ou até exclusão da competição.

Belo Horizonte, 06 de maio de 2025.

COMISSÃO ORGANIZADORA

ANEXO A**ANEXO AO SISTEMA DE INSCRIÇÃO ONLINE****TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES 2025****Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física**

Eu, na qualidade de atleta do evento BOP GAMES 2025, declaro para os devidos fins de direito que:

Ao aceitar os termos aqui dispostos, declaro que li, compreendi e concordo com os termos e condições estabelecidos abaixo, referentes à minha participação como atleta no evento BOP Games 2025:

1. **Aptidão Física e Mental:** Declaro estar em plenas condições físicas e mentais para participar das atividades esportivas propostas no evento BOP GAMES 2025. Atesto que realizei, por minha conta, todos os exames médicos necessários para assegurar minha aptidão física, não havendo qualquer contraindicação médica para a prática das modalidades esportivas do evento. Confirmo que minha frequência cardíaca e demais indicadores de saúde estão dentro dos parâmetros normais para a prática do esporte no qual me inscrevi.
2. **Assunção de Riscos:** Reconheço e aceito que a participação em atividades esportivas envolve riscos inerentes, incluindo, mas não se limitando a lesões físicas, traumas, distúrbios de saúde ou mesmo morte. Assumo voluntariamente todos os riscos associados à minha participação no evento, isentando expressamente os organizadores, patrocinadores, parceiros e quaisquer outras entidades envolvidas na realização do evento de qualquer responsabilidade por danos pessoais, materiais ou morais que eu possa sofrer.
3. **Isonomia de Responsabilidade:** Declaro, para os devidos fins, estar ciente de toda a regulamentação, regras e exigências do evento esportivo no qual se inscreve e, por isso, isento a organização e toda a equipe envolvida, seja pessoa física ou jurídica, de qualquer responsabilidade, caso ocorra algum acidente durante o evento esportivo e após a data de realização.
4. **Impedimento Médico:** Declaro estar ciente de que, se houver qualquer impedimento médico ou físico para a participação na competição, devo levar tal fato ao conhecimento dos organizadores e me abster da participação nos eventos esportivos em questão.

Termo de Responsabilidade: Tratamentos Emergenciais e Recusa de Assistência Médica

5. **Autorização para Tratamento Médico:** Em caso de emergência médica, autorizo os organizadores e seus representantes a tomarem todas as medidas necessárias para meu atendimento e tratamento, inclusive remoção para hospitais ou clínicas médicas. Concordo em arcar com todos os custos decorrentes de tais atendimentos e tratamentos, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade pelas decisões tomadas em emergência.
6. **Recusa de Assistência Médica:** Por motivos pessoais ou religiosos, afirmo que me responsabilizo pela recusa de assistência médica, deixando assim toda a organização e qualquer pessoa física ou jurídica ligada ao evento esportivo isentos de qualquer responsabilidade perante a minha recusa por auxílio médico necessário durante a competição.

Declaração de Responsabilidade:

7. **Responsabilidade pelos Dados Fornecidos:** Ao participar do torneio, assumo a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceito integralmente o regulamento da prova. Participo por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do meu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da minha participação na prova, antes, durante e depois da prova.
8. **Responsabilidade pelo Estado de Saúde:** Reconheço que sou responsável pelo meu estado de saúde, devendo estar em dia com a minha avaliação médica.
9. **Isenção de Responsabilidade da Comissão Organizadora:** Entendo e concordo que a Comissão Organizadora não se responsabilizará por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo. Fico ciente de que qualquer ocorrência relacionada à minha saúde durante o evento é de minha total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à minha saúde durante a realização dos jogos.

Adicionalmente, declaro ser responsável e concordar com todas as situações abaixo:

- Nenhum médico me informou que possuía um problema do coração e recomendou que só fizesse atividade física sob supervisão médica;
- Não sinto dor no peito causada pela prática de atividade física e nem senti dor no peito no último mês;

- Não perco a consciência ou caio, como resultado de tonteira;
- Não tenho nenhum problema ósseo ou muscular que poderia ser agravado com a prática de atividade física;
- Nenhum médico me recomendou o uso de medicamento de pressão arterial ou condição física.
- Não tenho consciência, por meio da minha própria experiência ou aconselhamento médico, de outra razão física que impeça a minha atividade física sem supervisão médica.
- Encontro-me apto a praticar esta atividade e asseguro estar em excelentes condições físicas e psicológicas, sendo perfeitamente responsável pelos meus atos.

ANEXO B**Cronograma preliminar de Competição**

FASE	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
INSCRIÇÕES - BRASÍLIA	07/05/2025	<i>Encerramento conforme esgotar as vagas.</i>
ENTREGA DE KITS - BRASÍLIA	07/08/2025	08/08/2025
EVENTO PRESENCIAL - BRASÍLIA	09/08/2025	10/08/2025

** Encerramento conforme esgotar as vagas. Atenção ao Instagram, onde as informações serão repassadas.*

As datas podem sofrer alterações.