

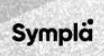
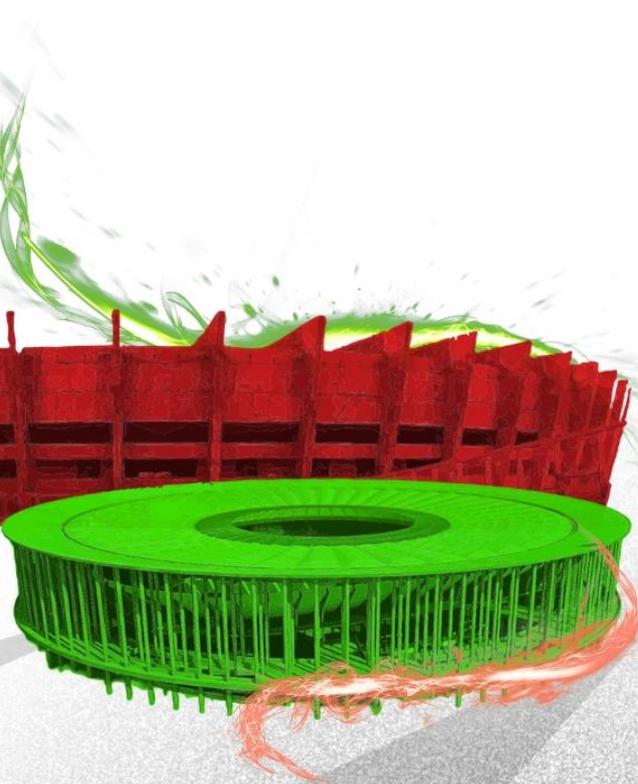
# BOFA 25

GAMES

## REGULAMENTO

### CF

**MAIOR FESTIVAL  
MULTIESPORTIVO  
DA AMÉRICA LATINA**



**LIVRO DE REGRAS ESPORTIVAS - BOP GAMES 2025 - CF****SUMÁRIO**

<b>PREFÁCIO</b>	<b>2</b>
<b>1. DO TORNEIO</b>	<b>2</b>
<b>2. DA PARTICIPAÇÃO</b>	<b>6</b>
<b>3. DA PREMIAÇÃO</b>	<b>7</b>
<b>4. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS</b>	<b>8</b>

**ANEXOS**

<b>ANEXO A - Termo de Compromisso e Responsabilidade</b>	<b>11</b>
<b>ANEXO B - Cronograma preliminar de Competição</b>	<b>14</b>

## PREFÁCIO

Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades desta modalidade e deve ser observado por todos os atletas participantes. No entanto, é de inteira responsabilidade do atleta conhecer e seguir também o regulamento geral da competição, disponível no site oficial <<https://www.bopgames.com.br/>>. O não cumprimento das regras pode acarretar sanções, conforme previsto nas diretrizes do evento.

Destaca-se que o regulamento geral do evento apresenta os aspectos, regras e prescrições gerais, regras de participação, informações sobre inscrição, entrega de kits e briefing, além dos anexos de termo de autorização para participação de menor de 18 anos, termo de autorização de retirada de kit por terceiros e itens restritos e proibidos, sendo de leitura obrigatória.

### 1. DO TORNEIO

1.1 O Torneio será desenvolvido nas categorias:

**Iniciantes:** Trio feminino; Quarteto misto (2 homens e 2 mulheres).

Indicada para quem está **dando os primeiros passos no universo das competições**. Essa categoria é ideal para atletas com pouca ou nenhuma experiência anterior em campeonatos. Os movimentos exigidos são simples, com **cargas leves** e **menor volume de provas (workouts)**, proporcionando uma introdução segura e empolgante ao ambiente competitivo.

**Scale:** Trio masculino e feminino; Quarteto misto (2 homens e 2 mulheres).

Pensada para atletas **iniciantes com um pouco mais de familiaridade com o CrossFit e com competições**. Aqui, **volume de provas (workouts) também é reduzido**, os movimentos continuam sendo básicos, mas com **cargas leves a moderadas**. É a escolha ideal para quem já treina com regularidade e deseja dar um próximo passo na evolução competitiva.

**Evolution:** Trio masculino e feminino; Quarteto misto (2 homens e 2 mulheres).

**Master 35+:** Individual masculino e feminino.

Sendo com idade igual ou superior a 35 anos na data do evento.

**Master 80:** Dupla mista (1 homem e 1 mulher).

A soma da idade dos atletas deve ser igual ou superior a 80, sendo que ambos devem ter, no mínimo, 35 anos na data do evento.

**Military:** Dupla masculina e feminina.

Sendo todos os integrantes da Ativa ou Reserva Remunerada de alguma instituição de

Segurança Pública – Polícia Militar, Polícia Civil, Bombeiro Militar, Polícia Federal, Guarda Municipal, Polícia Rodoviária Federal, Polícia Penal (Agente Penitenciário) e Forças Armadas)

**Teens:** Individual masculino e feminino

Necessário ter menos que 18 anos até a data do evento.

**RX:** Individual masculino e feminino; Dupla masculina; Dupla mista (1 homem e 1 mulher);

**Elite:** Individual masculino e individual feminino;

1.1.1 Para participar das categorias individuais RX e Master 35+, o atleta deve se classificar através de *qualifier online*. A categoria *Elite* será composta dos primeiros atletas do *qualifier* e atletas convidados pela organização. (VER REGULAMENTO QUALIFIER ONLINE).

1.2 **Conforme regulamento do *qualifier*, caso alguma categoria não complete o mínimo de 20 (vinte) atletas inscritos, a categoria individual presencial poderá ser excluída ou fica a critério da organização o convite de atletas que não participaram do *qualifier* para que a categoria aconteça.**

1.3 **Categorias com mais de 60 atletas poderão ter suas vagas aumentadas.**

1.4 **As categorias individuais, duplas ou trios, poderão sofrer alterações, serem suprimidas ou modificadas, caso não haja quórum suficiente para completar 20 equipes inscritas na etapa presencial.**

1.5 Para a categoria Military, os atletas deverão, obrigatoriamente, realizar todos os *Workouts* trajando **Coturno Tático Militar<sup>1</sup>** e **Calça Tática Militar<sup>2</sup>**.

1.5.1 Para participação na categoria Military, será necessária a comprovação mediante apresentação de Carteira Funcional durante a retirada de KIT.

1.6 As categorias possuem *standards* (pré-requisitos), que servem apenas como orientação de cargas e habilidades para a equipe integrar-se nas categorias do torneio.

1.7 A organização reserva-se no direito de mudar, incluir movimentos pouco usuais ou aumentar as cargas, se desejar, mediante avaliação de equipe organizadora e de arbitragem.

---

<sup>1</sup> Entende-se como Coturno Tático Militar aquele confeccionado em couro ou similar, com cadarço e cano em couro, tecido, cordura, nylon ou poliamida. Deverá ter em sua altura a medida de acordo com o item 6.2.2 da norma ABNT NBR ISO 20344:2008 (onde a altura é a distância vertical entre o ponto mais baixo da palmilha interna e o ponto mais alto do cabedal). Será de 220 mm de altura para o número 40, podendo aumentar ou diminuir proporcionalmente, conforme a numeração.

<sup>2</sup> Entende-se como Calça Tática Militar aquela em modelo Cargo, em tecido de Rip Stop ou Terbrim contendo no mínimo 4 (quatro) bolsos, dos quais 2 (dois) deverão ser na parte de trás e 2 (dois) tipo cargo nas laterais direita e esquerda da perna. A calça poderá possuir bombacha ou não, devendo-se manter próxima ao cano do coturno.

1.8 A escolha da categoria é de responsabilidade exclusiva dos atletas.

1.9 As cargas e movimentos exigidos como pré-requisitos para participação de cada categoria serão:

MOVIMENTOS	Iniciante	Iniciante	Scale	Scale	Scale
	Quarteto 2M + 2F	Trio - Fem	Quarteto 2M + 2F	Trio – Masc	Trio - Fem
Pull-up	0	0	2	2	1
Toes To Bar	0	0	2	2	1
Chest to bar	0	0	0	0	0
Ring Muscle-up	0	0	0	0	0
Bar Muscle-up	0	0	0	0	0
Rope Climb	0	0	1	2	1
HSPU	0	0	1	1	0
Hand Stand Walk	0	0	0	0	0
Pistol	0	0	0	0	0
Double Under	0	0	0	0	0
Snatch	30/19	19	34/25	34	25
Clean & Jerk	40/25	25	50/29	50	29
Thruster	30/19	19	34/25	34	25
Deadlift	60/45	45	70/49	70	49

MOVIMENTOS	Evolution	Evolution	Evolution	Master 35+	Master 35+	Master 80
	Quarteto 2M + 2F	Trio - Masc	Trio - Fem	Individual Masc	Individual Fem	Dupla - Mista 1M + 1F
Pull-up	2	2	2	Sim	Sim	2
Toes To Bar	2	2	2	Sim	Sim	2
Chest to bar	2	2	1	Sim	Sim	1
Ring Muscle-up	0	1	0	Sim	Não	0
Bar Muscle-up	2	2	0	Sim	Sim	1
Rope Climb	2	2	2	Sim	Sim	2
HSPU	2	2	2	Sim	Sim	1
Hand Stand Walk	0	0	0	Sim	Não	0
Pistol	1	1	1	Sim	Sim	1
Double Under	2	2	2	Sim	Sim	1
Snatch	50/29	50	29	50	29	50/29
Clean & Jerk	70/45	70	45	70	45	70/45
Thruster	50/29	50	29	50	29	50/29
Deadlift	84/49	84	49	84	49	84/49

MOVIMENTOS	Evolution	Evolution
	Individual Masculino	Individual Feminino
Pull-up	SIM	SIM
Toes To Bar	SIM	SIM
Chest to bar	SIM	SIM
Ring Muscle-up	NÃO	NÃO
Bar Muscle-up	SIM	SIM
Rope Climb	SIM	SIM
HSPU	SIM	SIM
Hand Stand Walk	NÃO	NÃO
Pistol	SIM	SIM
Double Under	SIM	SIM
Snatch	50	29
Clean & Jerk	70	45
Thruster	50	29
Deadlift	84	49

MOVIMENTOS	Military	Military	RX	RX	RX	RX	Teens	Teens	ELITE
	Dupla - Masc	Dupla - Fem	Dupla - Masc	Dupla - Mista 1M + 1F	Individual Masc	Individual Fem	Individual Masc	Individual Fem	Individual Masc / Fem
Pull-up	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	Prepare-se para o desconhecido
Toes To Bar	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Chest to bar	1	0	2	2	Sim	Sim	Sim	Não	
Ring Muscle-up	1	0	1	1	Sim	Sim	Não	Não	
Bar Muscle-up	1	0	2	2	Sim	Sim	Não	Não	
Rope Climb	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
HSPU	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Hand Stand Walk	0	0	1	1	Sim	Não	Não	Não	
Pistol	1	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Double Under	1	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Snatch	50	29	60	60/39	60	39	40	29	
Clean & Jerk	70	45	84	84/55	84	55	54	35	
Thruster	50	29	60	60/39	60	39	40	29	
Deadlift	84	49	100	100/65	100	65	74	45	

**Legenda:** - O número representa a quantidade de atletas que devem dominar o movimento por categoria ou o peso, em quilos a ser suportado pelos integrantes da equipe.

- *Os pesos e cargas estão em quilos, no dia do evento poderão ser calculados em lbs, conforme disponibilidade de materiais, sendo feita conversão aproximada pela equipe organizadora.*

1.10 **Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um *Workout* e não para execução de Provas de RMs (Repetições Máximas), onde as cargas podem ser maiores que as informadas.**

1.11 Ao se inscrever na categoria RX e ELITE os atletas devem ser capazes de fazer os *benchmarks* com os pesos e movimentos recomendados.

1.12 Para participar da categoria dupla mista **Master 80**, a soma de idade dos atletas deve ser igual ou superior a 80 anos, sendo que ambos devem ter, no mínimo, 35 anos completos na data do evento.

## 2. DA PARTICIPAÇÃO

2.1 Os atletas deverão comparecer no local do torneio no horário informado, de acordo com o cronograma disponibilizado no site, app e nas Redes Sociais.

2.2 **O prazo final para troca de integrantes da equipe via plataforma de inscrição, são 15 dias antes do evento.** Após essa data, a equipe deve enviar via e-mail uma solicitação que será analisada pela organização, podendo ser indeferida caso não haja tempo hábil para alterações. Realizar qualquer prova com atleta não inscrito exclui a equipe da competição.

2.3 **Não é permitida a troca de integrantes ao longo da competição.**

2.4 Os *Workouts* serão divulgados por meio do site oficial/redes sociais ficando a critério da Organização a liberação antecipada, ou não, de todos os *workouts*, tendo em vista a versatilidade e capacidade de superar adversidades exigida aos atletas.

2.5 **Poderemos ter corte de equipes no último *workout* de cada categoria. O corte das equipes será anunciado no *briefing*.**

2.6 É obrigação de cada equipe ter o conhecimento de cada prova e cumprir com cada regra e sequência de movimentos em sua totalidade, conforme informado no congresso técnico.

2.7 Todos os atletas **durante a primeira prova do primeiro dia (sábado)**, deverão usar a camisa oficial do evento sob pena de perder a pontuação adquirida na prova.

2.8 É de responsabilidade do atleta a utilização de eventuais equipamentos e acessórios para a realização das provas, as quais requerem ajustes pessoais, como,

por exemplo, corda, luva, meião etc.

2.9 Será desclassificado o atleta que usar de meios fraudulentos para competir; adotar conduta antidesportiva para participar do evento e outras que a Comissão Organizadora entender como irregular.

2.10 **Equipes que competirem em algum dos Workouts com menos atletas do que o previsto na inscrição e categoria, não serão pontuados para fins de classificação no torneio.**

2.11 As Equipes ou Atletas que não adentrarem na Arena ou não realizarem algum dos *Workouts* não serão pontuados para fins de classificação no torneio.

2.12 A pontuação de cada evento é a colocação na qual o atleta ou o time ficou na prova. Por exemplo: o atleta que ficou em primeiro lugar, receberá 1 ponto.

2.13 A classificação geral é a soma de todos os pontos do atleta ou do time em cada um dos eventos durante toda a competição.

2.14 O atleta/time que não acabar o evento dentro do *time cap* (limite de tempo para a realização da prova) receberá no seu tempo final da prova o *time cap* mais um segundo por repetição que faltou para a finalização de sua prova.

2.15 O critério de desempate na classificação geral é a quantidade dos melhores resultados de cada atleta ou time. Por exemplo: se dois atletas empataram em terceiro lugar na classificação, e um deles tiver um segundo lugar, enquanto o melhor resultado do outro for um terceiro, o atleta que tiver um segundo lugar levará vantagem no desempate.

2.16 O segundo critério desempate é o resultado da última prova, que será usado apenas se o critério anterior for esgotado.

2.17 **É proibida a utilização de qualquer Grip de ginástica (couro, tecido, esparadrapo...) em barras de levantamento olímpico, Dumbbell, Kettlebell, entre outros. Somente é permitido na barra de ginástica e argola.**

2.18 Enrolar a barra de ginástica ou olímpica com esparadrapo ou qualquer outro tipo de fita não é permitido.

### 3. PREMIAÇÃO

3.1 As 05 (cinco) primeiras equipes de cada categoria receberão **troféus e medalhas** e, eventualmente, brindes de patrocinadores, entregues exclusivamente no Podium Oficial do evento.

3.1.1 **Todos os atletas que não subirem ao pódio, receberão medalha de participação**, que deverão ser retiradas no domingo uma hora após a divulgação do resultado final oficial no leaderboard de sua categoria na **BOP GAMES STORE**. **Não serão entregues as medalhas após o encerramento do evento.**

3.1.2 Os atletas que subirem ao pódio (1ª à 5ª colocação de cada categoria), somente receberão suas medalhas no momento da cerimônia de premiação, não sendo possível a retirada na BOP GAMES STORE. Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada

3.1.3 As equipes que não participarem da cerimônia de premiação (apenas para atletas do pódio) e demais equipes que não retirarem as medalhas de participação na BOP GAMES STORE (todos os atletas inscritos) **renunciam ao direito aos brindes e prêmios.**

3.1.4 Não serão realizados envios de medalhas de participação após o término do evento.

3.2 Os três primeiros colocados das categorias ELITE e RX terão premiação em dinheiro para os melhores classificados, sendo que os valores serão divulgados no site oficial e redes sociais.

3.3 A premiação em dinheiro, para categorias ELITE E RX, poderá ser condicionada à presença no pódio e ao cumprimento integral das regras do evento, sob pena de perda do direito à premiação.

3.4 A organização se reserva ao direito de incluir ou modificar o formato e valor da premiação, bem como a quantidade de atletas ou equipes premiadas, nos casos de necessidade administrativa.

#### **4. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS**

4.1 Os recursos e as reclamações deverão ser direcionados, ao Head Judge da arena logo após o termino da prova, não havendo resolução consensual em arena acerca do recurso, o líder da equipe poderá encaminhar o recurso via formulário a ser disponibilizado nas redes sociais ou site do evento, **a tolerância é de até 20 (vinte) minutos após a divulgação do resultado no leaderboard,**

4.2 Ao preencher e enviar o formulário, o Recorrente aceita todas as condições para o processo de recurso, sendo que as orientações sobre os próximos passos e a

conclusão do recurso serão enviadas pelo e-mail cadastrado.

4.3 A presença do atleta na Mesa de Recursos poderá ser solicitada.

4.4 Cada equipe/atleta tem direito a 1 (um) recurso indeferido. Caso o recurso seja julgado procedente, permanece com a possibilidade de um próximo recurso.

4.5 Ao abrir uma solicitação, o time/atleta entende e concorda que a prova será reavaliada POR INTEIRA, incluindo possíveis "no reps" não contabilizados pelo árbitro. Assim, o seu score poderá sofrer alteração, positiva ou negativamente.

4.6 O recurso somente será avaliado com filmagem completa, limpa, clara e ininterrupta da prova. Se, a qualquer tempo, for identificado inconsistência no lançamento do score da súmula no sistema, a mesa pode corrigir o resultado lançado.

4.7 A reclamação trata apenas sobre **lançamento equivocado de score, quantidade significativa de repetições, tempo de conclusão de prova, condução de prova equivocada do árbitro ou carga utilizada.**

4.8 Em todos os casos o fato deve estar CLARO à equipe técnica, no vídeo.

4.9 Recursos referentes a **padrões de movimento não serão aceitos**, nossos juízes são capacitados e estão mais bem posicionados para julgar a execução do movimento do atleta.

4.10 Recursos para resultados de outras equipes não são permitidos, com exceção de casos extraordinários autorizados pela Direção de Prova, ou que se comprove erros significativos de TEMPO ou QUANTIDADE DE REPETIÇÕES.

4.11 Após a divulgação do resultado de cada prova, os times terão 20 minutos para qualquer recurso.

**4.12 Apenas times disputando o pódio têm direito à recurso para a última prova.**

**4.13 Em caso de alta demanda o formulário poderá ser encerado e os recursos devem ser feitos diretamente na sala de apuração desde que dentro dos 20 min após a divulgação no leaderbord.**

4.14 Serão aceitas, à critério do *head judge* responsável, reclamações contra os times dentro dos seguintes termos: atitude antidesportiva e vantagem indevida, sendo que as punições ficam a cargo da equipe técnica, podendo haver descontos no score ou até a eliminação imediata.

4.15 A equipe arbitral poderá, a qualquer momento, utilizar o recurso de vídeo para alterar e corrigir resultados de qualquer equipe, mesmo que não haja solicitação direta de recurso.

**4.16 No último dia de competição, o prazo para protocolar é de até 10 (dez) minutos após a publicação do resultado da prova final.**

4.17 O resultado oficial será divulgado no pódio do evento, podendo ser utilizado outros canais digitais para a divulgação.

4.18 O atleta ou time é responsável pela sua torcida, podendo sofrer penalidades ou até mesmo desclassificação, pelo mal comportamento ou atitude antidesportiva praticados por eles, direcionados a qualquer pessoa dentro e fora da arena, a ser devidamente analisado pela Comissão Organizadora.

4.19 Em caso de pane eletrônica ou dano de qualquer equipamento que impossibilite a conclusão da prova, o atleta ou time tem a opção de refazer a prova inteira novamente, em uma próxima bateria ou ficar com o resultado disponível até o momento da falha.

4.12.1 Todos os equipamentos são testados e aprovados para uso na competição, pela empresa fabricante/patrocinadora. Qualquer equipamento está sujeito a quebra ou mal funcionamento.

**4.20 Não cabe recurso em falha, pane eletrônica ou dano de equipamentos. Única opção é refazer a prova conforme descrito no item 7.15.**

4.21 Qualquer situação não prevista neste regulamento, ou que a direção esportiva julgue como exceção, será tratada como tal e a decisão cabe exclusivamente à organização

Belo Horizonte, 18 de maio de 2025.

**COMISSÃO ORGANIZADORA**

**ANEXO A****ANEXO AO SISTEMA DE INSCRIÇÃO ONLINE****TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES 2025****Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física**

Eu, na qualidade de atleta do evento BOP GAMES 2025, declaro para os devidos fins de direito que:

Ao aceitar os termos aqui dispostos, declaro que li, compreendi e concordo com os termos e condições estabelecidos abaixo, referentes à minha participação como atleta no evento BOP Games 2025:

1. **Aptidão Física e Mental:** Declaro estar em plenas condições físicas e mentais para participar das atividades esportivas propostas no evento BOP GAMES 2025. Atesto que realizei, por minha conta, todos os exames médicos necessários para assegurar minha aptidão física, não havendo qualquer contraindicação médica para a prática das modalidades esportivas do evento. Confirmando que minha frequência cardíaca e demais indicadores de saúde estão dentro dos parâmetros normais para a prática do esporte no qual me inscrevi.
2. **Assunção de Riscos:** Reconheço e aceito que a participação em atividades esportivas envolve riscos inerentes, incluindo, mas não se limitando a lesões físicas, traumas, distúrbios de saúde ou mesmo morte. Assumo voluntariamente todos os riscos associados à minha participação no evento, isentando expressamente os organizadores, patrocinadores, parceiros e quaisquer outras entidades envolvidas na realização do evento de qualquer responsabilidade por danos pessoais, materiais ou morais que eu possa sofrer.
3. **Isonomia de Responsabilidade:** Declaro, para os devidos fins, estar ciente de toda a regulamentação, regras e exigências do evento esportivo no qual se inscreve e, por isso, isento a organização e toda a equipe envolvida, seja pessoa física ou jurídica, de qualquer responsabilidade, caso ocorra algum acidente durante o evento esportivo e após a data de realização.
4. **Impedimento Médico:** Declaro estar ciente de que, se houver qualquer impedimento médico ou físico para a participação na competição, devo levar tal fato ao conhecimento dos organizadores e me abster da participação nos eventos esportivos em questão.

### **Termo de Responsabilidade: Tratamentos Emergenciais e Recusa de Assistência Médica**

5. Autorização para Tratamento Médico: Em caso de emergência médica, autorizo os organizadores e seus representantes a tomarem todas as medidas necessárias para meu atendimento e tratamento, inclusive remoção para hospitais ou clínicas médicas. Concordo em arcar com todos os custos decorrentes de tais atendimentos e tratamentos, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade pelas decisões tomadas em emergência.
6. Recusa de Assistência Médica: Por motivos pessoais ou religiosos, afirmo que me responsabilizo pela recusa de assistência médica, deixando assim toda a organização e qualquer pessoa física ou jurídica ligada ao evento esportivo isentos de qualquer responsabilidade perante a minha recusa por auxílio médico necessário durante a competição.

### **Declaração de Responsabilidade:**

7. Responsabilidade pelos Dados Fornecidos: Ao participar do torneio, assumo a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceito integralmente o regulamento da prova. Participo por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do meu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da minha participação na prova, antes, durante e depois da prova.
8. Responsabilidade pelo Estado de Saúde: Reconheço que sou responsável pelo meu estado de saúde, devendo estar em dia com a minha avaliação médica.
9. Isenção de Responsabilidade da Comissão Organizadora: Entendo e concordo que a Comissão Organizadora não se responsabilizará por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo. Fico ciente de que qualquer ocorrência relacionada à minha saúde durante o evento é de minha total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à minha saúde durante a realização dos jogos.

### **Adicionalmente, declaro ser responsável e concordar com todas as situações abaixo:**

- Nenhum médico me informou que possuía um problema do coração e recomendou que só fizesse atividade física sob supervisão médica;
- Não sinto dor no peito causada pela prática de atividade física e nem senti dor no peito no último mês;

- Não perco a consciência ou caio, como resultado de tonteira;
- Não tenho nenhum problema ósseo ou muscular que poderia ser agravado com a prática de atividade física;
- Nenhum médico me recomendou o uso de medicamento de pressão arterial ou condição física.
- Não tenho consciência, por meio da minha própria experiência ou aconselhamento médico, de outra razão física que impeça a minha atividade física sem supervisão médica.
- Encontro-me apto a praticar esta atividade e asseguro estar em excelentes condições físicas e psicológicas, sendo perfeitamente responsável pelos meus atos.

## ANEXO B

## Cronograma preliminar de Competição

	FASE	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
1	RESULTADO QUALIFIER	12/05/2025	
2	INSCRIÇÕES - BRASÍLIA	07/05/2025	<i>Encerramento conforme esgotar as vagas</i>
3	INSCRIÇÕES - BELO HORIZONTE	07/05/2025	<i>Encerramento conforme esgotar as vagas</i>
4	ENTREGA DE KITS - BRASÍLIA	07/08/2025	08/08/2025
5	ENTREGA DE KITS – BELO HORIZONTE	11/09/2025	12/09/2025
6	EVENTO PRESENCIAL - BRASÍLIA	09/08/2025	10/08/2025
7	EVENTO PRESENCIAL – BELO HORIZONTE	13/09/2025	14/09/2025

\* Encerramento conforme esgotar as vagas. Atenção ao Instagram, onde as informações serão repassadas.

As datas podem sofrer alterações.