

BRASÍLIA

BOPGAMES



REGULAMENTO

PICKLEBALL

VENDAS OFICIAIS

Simpliá

LOCAL

APBA
BRB

REALIZAÇÃO

VERDON
EVENTOS

Elite Sport

BOPGAMES

PREFÁCIO

Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades da modalidade **PICKLEBALL** no contexto do **BOP GAMES Temporada 2026** e deverá ser rigorosamente observado por todos os atletas participantes.

É de **inteira responsabilidade do atleta** conhecer, compreender e cumprir, além deste regulamento específico, o **Regulamento Geral do BOP GAMES**, disponível no site oficial <https://www.bopgames.com.br/>. O descumprimento de quaisquer regras, normas ou diretrizes poderá acarretar sanções esportivas e/ou administrativas, conforme previsto nos regulamentos do evento.

O Regulamento Geral do BOP GAMES estabelece os aspectos institucionais e operacionais da competição, incluindo, mas não se limitando a: regras gerais de participação, critérios de inscrição, políticas de entrega de kits, briefings oficiais, além dos anexos obrigatórios, tais como termo de autorização para participação de menores de 18 (dezoito) anos, termo de autorização para retirada de kit por terceiros, lista de itens restritos e proibidos e demais disposições aplicáveis.

A leitura integral e o pleno entendimento do Regulamento Geral e deste regulamento específico são **condições indispensáveis para a participação na modalidade PICKLEBALL**, sendo o atleta plenamente responsável por quaisquer consequências decorrentes do desconhecimento ou da inobservância das normas estabelecidas.

DISPOSIÇÕES GERAIS

1. DO TORNEIO E CATEGORIAS

1.1 - A Coordenação Esportiva ficará a cargo da Avendaños Sports, na pessoa de Renan Avendaño que integrará a Comissão Organizadora.

1.2 - Os jogos seguirão os critérios, regras e normas adotadas pela Confederação Brasileira de Pickleball (CBP). A modalidade será disputada nas seguintes categorias:

Duplas:

- Masculina: Open e Iniciante

- Feminina: Open e Iniciante
- Mista: Open e Iniciante

1.3 - Formato de disputa: Todos os jogos nas fases de grupo e no chaveamento eliminatório serão disputados em 1 game com pontuação em Rally com troca de 21 pontos sem ponto de congelamento. Se a partida estiver empatada em 20 a 20, quem fizer 21 primeiro ganha.

1.3.1 Critério de desempate

Em caso de empate na pontuação dos grupos realizados, as posições serão definidas observando os seguintes critérios, na ordem descrita:

Empate entre 2 duplas

- Critério: Confronto direto.

Empate entre 3 duplas

Os critérios de desempate serão aplicados na seguinte ordem:

- a) Saldo de pontos;
- b) Sorteio;

1.3.2 Penalidades por WO

As seguintes regras serão aplicadas nos casos de WO (*walkover*), quando um jogador ou dupla não comparece à partida:

Fase Eliminatória (mata-mata):

- O jogador ou dupla que comparecer à partida avança automaticamente para a próxima fase.

Fase de Grupos:

- Caso um jogador ou dupla perca por WO, esta será automaticamente desclassificada da categoria, e todos os jogos realizados por essa dupla serão

anulados (independente de vitória ou derrota da equipe desclassificada em outros jogos).

- Exemplo: Em um grupo de 4 duplas, se ocorrer um WO, o grupo passará a contar apenas com 3 duplas.

1.3.3 Situações Específicas:

- Se houver 2 WOs em um grupo com 3 jogadores (ou 3 WOs em um grupo de 4 jogadores):
 - A dupla que permanecer ativa será automaticamente classificada para o mata-mata como 1º lugar do grupo.
 - O 2º colocado será considerado um *bye* na próxima fase.

Casos de desistências

Desistência ocorre quando um jogador ou dupla está presente na partida, mas não consegue completá-la por qualquer motivo, como lesão ou outro impedimento.

Fase de Grupos e Fase Mata-Mata:

- O organizador deve registrar a vitória da dupla que não desistiu, completando os pontos restantes para o término do jogo com a pontuação necessária.
- Caso o formato de disputa seja de apenas 1 jogo, o jogo será completado com vitória para a dupla que permaneceu ativa.
- Exemplo:
 - A Dupla A está vencendo o primeiro jogo por 13 a 11 contra a Dupla B.
 - A Dupla A desiste da partida.
 - O organizador deve registrar o resultado como:
 - 1º jogo: Dupla B 21 x 13 Dupla A.

1.3.4 Formação do mata-mata

Ao término da fase de grupos, o sistema calcula o desempenho geral dos jogadores para ordenar os melhores primeiros colocados de cada grupo e definir os confrontos do mata-mata.

1.3.5 Ordenação dos Atletas Classificados (Cabeças de Chave):

Os atletas classificados da fase de grupos para a fase eliminatória serão ordenados como cabeças de chave, seguindo os critérios:

a) Caso todos os grupos tenham o mesmo número de duplas:

1. Maior número de vitórias;
2. Melhor saldo de pontos;
3. Melhor ranking;
4. Sorteio.

b) Caso os grupos tenham números diferentes de duplas:

1. *Points average* (soma dos pontos ganhos divididos pelos pontos jogados);
2. Melhor ranking;
3. Sorteio.
4. Nota sobre o cálculo de média (*average*):
 - Exemplo: Em um placar de 6x4, o cálculo seria $6x4, 6/10 = 0,6$.
 - No sistema *pickleball integrado.com.br*, esse valor é multiplicado por mil para evitar problemas de arredondamento. Nesse exemplo, o game average seria 600.

1.3.6 Posicionamento do Segundo Classificado:

- O segundo classificado de cada grupo será posicionado por sorteio, garantindo que não fique no mesmo lado da chave da dupla que esteve no mesmo grupo na fase anterior.

1.4 - Formato:

Fase de grupos seguida de mata-mata, a quantidade de grupos e o número de participantes em cada um deles serão definidos automaticamente, dependendo da quantidade de jogadores inscritos.

- As regras para a formação de grupos serão seguidas de maneira estrita para garantir o equilíbrio das disputas:

Inscritos	Formato
3 a 5	todos contra todos
6	2 grupos de 3 participantes
7	2 grupos (1 grupo de 3 e 1 grupo de 4)
8	2 grupos de 4
9	3 grupos de 3
10	3 grupos (2 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
11	3 grupos (1 grupo de 3 e 2 grupos de 4)
12	4 grupos de 3
13	4 grupos (3 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
14	4 grupos (2 grupos de 3 e 2 grupos de 4)
15	5 grupos de 3
16	5 grupos (4 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
17	5 grupos (3 grupos de 3 e 2 grupos de 4)
18	6 grupos de 3
19	6 grupos (5 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
20	6 grupos (4 grupos de 3 e 2 grupos de 4)
21	7 grupos de 3
22	7 grupos (6 grupos de 3 e 1 grupo de 4)
23	7 grupos (5 grupos de 3 e 2 grupos de 4)
24	8 grupos de 3

2. DA PREMIAÇÃO

2.1 - Serão premiados os **2 primeiros colocados** de cada categoria com troféus e, eventualmente, brindes de patrocinadores, entregues exclusivamente no pódio oficial do evento.

2.2 - A organização poderá definir e divulgar detalhes adicionais de premiação, respeitando este regulamento e os comunicados oficiais.

2.3 - Os atletas que subirem ao pódio receberão suas premiações exclusivamente no momento da cerimônia de premiação. Atletas com direito à premiação deverão comparecer ao pódio imediatamente quando forem convocados.

2.4 - Atletas e equipes que não participarem da cerimônia de premiação, quando aplicável, ou que não retirarem premiações no prazo definido, renunciam ao direito aos brindes e premiações vinculadas à retirada presencial. **Não serão realizados envios após o término do evento.**

2.5 - A organização se reserva o direito de incluir, ajustar ou modificar o formato e meios de premiação, bem como a quantidade de atletas ou equipes premiadas, por necessidade administrativa, logística ou técnica, mediante divulgação prévia nos canais oficiais.

3. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

3.1 - Todo recurso ou reclamação deverá, obrigatoriamente, ser iniciado por comunicação ao Coordenador da modalidade imediatamente após identificado o ocorrido.

3.2 - O prazo para envio do recurso via formulário é de até **20 minutos após a identificação do ocorrido**. Após esse prazo, nenhum recurso será aceito, independentemente do motivo.

3.3 - No último dia de competição, o prazo para protocolar recurso referente ao resultado final será de até **10 minutos** após a publicação do resultado, antes da entrega das premiações.

3.4 - Ao enviar o formulário, o recorrente declara ciência e aceitação integral das regras deste capítulo. As orientações sobre andamento e conclusão do recurso serão enviadas ao e-mail cadastrado na inscrição, sendo responsabilidade do atleta manter seus dados atualizados.

3.5 - A presença do atleta e ou representante junto à coordenação da modalidade poderá ser solicitada a qualquer momento, sob pena de indeferimento por ausência injustificada quando convocado.

3.6 - Cada atleta ou equipe terá direito a **1 recurso indeferido** durante o evento. Caso o recurso seja indeferido, o atleta ou equipe **perde o direito de apresentar novos recursos**. Caso o recurso seja julgado procedente, o atleta ou equipe mantém o direito de apresentar um novo recurso futuro, respeitados os prazos e regras.

3.7 - Ao abrir um recurso, o atleta ou equipe reconhece que a prova será reavaliada **por inteiro**, podendo ocorrer alteração do score para mais ou para menos.

3.8 - Recursos somente serão analisados mediante apresentação de **evidência registrada durante a prova**.

3.9 - Não são permitidos recursos sobre resultados de outros atletas. Excepcionalmente, a Direção de Prova poderá autorizar análise quando houver indício objetivo e relevante de erro de registro ou enquadramento de categoria.

3.10 - A organização poderá, a qualquer momento, corrigir inconsistências identificadas no decorrer da competição, com ou sem solicitação de recurso, caso seja constatado erro material, falha de sistema ou divergência entre registro oficial e score publicado.

3.11 - Serão aceitas, a critério da coordenação da modalidade, reclamações contra equipes ou atletas por atitude antidesportiva, vantagem indevida ou conduta irregular. As penalidades poderão incluir advertência, ajuste de score, perda de pontos, desclassificação de prova ou eliminação do evento, conforme gravidade e análise da comissão organizadora.

3.12 - O atleta ou equipe é responsável por sua torcida e acompanhantes, podendo sofrer penalidades ou desclassificação por atitudes antidesportivas, ameaças, agressões, ofensas ou qualquer conduta inadequada praticada por eles, dentro ou fora da arena, a critério da comissão organizadora.

3.13 - Qualquer situação omissa, excepcional ou não prevista neste regulamento será analisada pela Coordenação da modalidade e Direção Esportiva, sendo a decisão final exclusiva da organização, não cabendo recurso.



BOP GAMES – PICKLEBALL - BRASÍLIA 2026

Belo Horizonte, 22 de janeiro de 2026.

COMISSÃO ORGANIZADORA