

BELO HORIZONTE

BOP GAMES

REGULAMENTO

PATINAÇÃO DE VELOCIDADE

VENDAS OFICIAIS

Symplá

LOCAL

MINEIRAO

REALIZAÇÃO

VERDON
EVENTOS

APOIO

MINAS
GERAIS



REGULAMENTO PATINAÇÃO DE VELOCIDADE 2026

PREFÁCIO

Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades da modalidade de PATINAÇÃO DE VELOCIDADE no contexto do **BOP GAMES Temporada 2026** e deverá ser rigorosamente observado por todos os atletas participantes.

É de **inteira responsabilidade do atleta** conhecer, compreender e cumprir, além deste regulamento específico, o **Regulamento Geral do BOP GAMES**, disponível no site oficial <https://www.bopgames.com.br/>. O descumprimento de quaisquer regras, normas ou diretrizes poderá acarretar sanções esportivas e/ou administrativas, conforme previsto nos regulamentos do evento.

O Regulamento Geral do BOP GAMES estabelece os aspectos institucionais e operacionais da competição, incluindo, mas não se limitando a: regras gerais de participação, critérios de inscrição, políticas de entrega de kits, briefings oficiais, além dos anexos obrigatórios, tais como termo de autorização para participação de menores de 18 (dezoito) anos, termo de autorização para retirada de kit por terceiros, lista de itens restritos e proibidos e demais disposições aplicáveis.

A leitura integral e o pleno entendimento do Regulamento Geral e deste regulamento específico são **condições indispensáveis para a participação na modalidade de Patinação de velocidade**, sendo o atleta plenamente responsável por quaisquer consequências decorrentes do desconhecimento ou da inobservância das normas estabelecidas.

1. DO TORNEIO

1.1 A TEMPORADA DO BOP GAMES BELO HORIZONTE BHZ - OCORRERÁ NOS DIAS 19 e 20 de setembro.

1.2 O Torneio de Patinação de Velocidade do BOP GAMES será desenvolvido nas categorias descritas abaixo. Ressalta-se que **nem todas as categorias são obrigatoriamente oferecidas em todas as etapas da temporada**, podendo a organização definir, a cada edição, as categorias participantes, bem como **os formatos de disputa**, que poderão variar entre **individual**.

2. DAS CATEGORIAS

O campeonato será disputado por categorias conforme faixa etária:

- Mini-Mirim: até 8 anos
- Pré-Mirim: 9 a 10 anos
- Mirim: 11 a 12 anos
- Pré-Júnior: 13 a 14 anos
- Júnior: 15 a 18 anos
- Sênior: a partir de 19 anos
- Master 30: 30 a 39 anos
- Master 40: 40 a 49 anos
- Master 50: 50 a 59 anos
- Master 60: 60 a 69 anos
- Master 70: 70 a 79 anos
- Master 80+: 80 anos ou mais
- Quad
- Deficiente Intelectual
- Estreante

2.1 Regras das categorias

- Idade considerada em 31/12/2026
- Permitida junção de categorias (classificação separada)
- Atletas podem subir de categoria
- Master pode competir em categorias inferiores

2. DA PARTICIPAÇÃO

2.1 Os atletas e equipes deverão comparecer ao local do torneio no horário indicado no cronograma oficial, divulgado pelos canais oficiais do evento, incluindo site, aplicativo e redes sociais.

2.2 O prazo final para troca de integrantes via plataforma de inscrição é de **15 dias antes do evento**. Após esse prazo, o atleta deverá solicitar a alteração por e-mail, ficando a aprovação a critério da organização, podendo ser indeferida por ausência de tempo hábil para ajustes operacionais. A participação de atleta não inscrito em qualquer prova implicará **desclassificação do atleta**.

2.3 Não será permitida a troca de integrantes durante a competição.

2.4 A competição e demais informações de prova serão divulgados pelos canais oficiais do evento.

2.5 É responsabilidade do atleta conhecer integralmente as regras, padrões de execução, conforme divulgado nos canais oficiais e confirmado no congresso técnico.

2.6 Se informado pela organização, na abertura do primeiro dia de competição, todos os atletas deverão utilizar a camisa oficial do evento. O descumprimento acarretará em penalidade.

2.7 A programação oficial será divulgada previamente.

3. EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS

- Capacete (obrigatório)
- Luvas (obrigatório)
- Proteções completas até Pré-Mirim
- Mini: até 84mm
- Pré/Mirim: até 90mm
- Pré-Júnior: até 100mm
- Júnior/Sênior/Master: até 110mm
- Quad/ Deficiente Intelectual/ Estreantes

4. DAS PROVAS

As provas poderão incluir:

4.1 Velocidade

- 100m
- 200m
- 500m
- 1 volta

4.2 Fundo

- 3.000m
- 5.000m
- 10.000m
- Provas por pontos
- Provas de eliminação

4.3 Outras provas

- Habilidade (categorias de base)
- Revezamento (equipes com 3 atletas)

5. DA PONTUAÇÃO

- Sistema por colocação
- 1º lugar = maior pontuação
- Último = 1 ponto
- Desclassificado = 0 pontos

5.1 Classificação

- Soma total de pontos define o ranking
- Maior pontuação total define vencedor

6. PREMIAÇÃO

- Medalhas para 1º, 2º e 3º por prova

7. RECURSOS E RECLAMAÇÕES

- Prazo: até 15 minutos após resultado
- Deve ser feito por escrito
- Arbitragem é autoridade máxima

10. CONGRESSO TÉCNICO

Realizado antes do evento para:

- Conferência de inscrições
- Definições técnicas
- Orientações gerais

11. PENALIDADES

Serão penalizados atletas:

- Cometerem faltas técnicas
- Tiverem conduta antidesportiva
- Burlarem regras do evento

Podendo resultar em:

- Advertência
- Perda de pontos
- Desclassificação

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

- Casos omissos serão resolvidos pela organização e FMP
- Este regulamento segue normas da FMP.
- O não cumprimento implica penalidades