

BELO HORIZONTE

BOP GAMES

REGULAMENTO

TÊNIS DE MESA

VENDAS OFICIAIS

Sympla

LOCAL

MINEIRAO

REALIZAÇÃO

**VERDON
EVENTOS**

APOIO

**MINAS
GERAIS**
GOVERNO
DO ESTADO
DE MINAS GERAIS



LIVRO DE REGRAS ESPORTIVAS - BOP GAMES 2026 – TÊNIS DE MESA**SUMÁRIO**

1. PREFÁCIO	3
2. DO TORNEIO	3
3. DA PARTICIPAÇÃO	8
4. PREMIAÇÃO	8
5. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS.....	9

ANEXOS

ANEXO A - Termo de Compromisso e Responsabilidade.....	10
ANEXO B - Cronograma preliminar de Competição.....	11

1. PREFÁCIO

Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades desta modalidade e deve ser observado por todos os atletas participantes. No entanto, é de inteira responsabilidade do atleta conhecer e seguir também o regulamento geral da competição, disponível no site oficial do BOP Games Belo Horizonte 2026 (<https://bopgames.com.br/belo-horizonte-2026/>). O não cumprimento das regras pode acarretar sanções, conforme previsto nas diretrizes do evento.

Destaca-se que o regulamento geral do evento apresenta os aspectos, regras e prescrições gerais, regras de participação, informações sobre inscrição, entrega de kits e briefing, além dos anexos de termo de autorização para participação de menor de 18 anos, termo de autorização de retirada de kit por terceiros e itens restritos e proibidos, sendo de leitura obrigatória.

2. DO TORNEIO

- 2.1. A Coordenação Esportiva ficará a cargo de Thiago Monteiro que integrará a Comissão Organizadora.
- 2.2. Categorias:
 - 2.2.1. Masculino: Adulto, Máster, Absolutos A, B e C;
 - 2.2.2. Feminino: Absoluto A e B;
 - 2.2.3. Mista: Iniciante, Mirim, Veteranos e Rating A;
 - 2.2.4. Dupla livre
- 2.3. O Torneio de Tênis de Mesa será desenvolvido em quatro eixos principais: por equipes, por nível, competições de duplas e por categorias por idade.
- 2.4. Regras universais: a competição será realizada de acordo com as regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF), salvo o estabelecido neste regulamento.
 - 2.4.1. É obrigação do atleta inscrito ter pleno conhecimento das regras do tênis de mesa.
- 2.5. Todas as categorias serão realizadas em melhores de 5 sets.
- 2.6. Sobre os critérios de desempate, fica estipulado a seguinte ordem: 1º). Confronto direto. 2º). Saldo de games. 3º). Saldo de pontos. 4º). Disputa de 1 set desempate.
- 2.7. Todas as partidas terão seus jogos devidamente agendados, a fim de se evitar atrasos.
- 2.8. Todas as categorias terão sorteios prévios, a ser realizado no dia 05 de setembro, no CT da GET.TT, durante o tradicional “rachão” que é realizado regularmente toda 6ª feira, a partir das 19h30, sendo permitido a qualquer interessado participar in loco.
 - 2.8.1. Em todas as categorias, os sorteios serão feitos de forma aleatória, sem adesão a qualquer critério subjetivo.
 - 2.8.2. Não será obedecido qualquer ranking ou outro critério para estabelecer cabeças de chave ou potes de sorteio.

- 2.8.3. Será necessário a presença de, no mínimo, 3 testemunhas para a realização do sorteio. Elas deverão assinar um termo de compromisso a fim de guardar a idoneidade do processo.
- 2.8.4. Evitar-se-á ao máximo que atletas parentes, ou da mesma equipe ou até do mesmo centro de treinamento sejam incluídos em um mesmo grupo classificatório.
- 2.8.5. Caso o sistema de disputa de uma categoria seja de grupos únicos, os primeiros jogos deverão ser, obrigatoriamente entre:
- atletas parentes (pais e filhos, cônjuges, etc);
 - atletas da mesma equipe ou CT;
- 2.8.6. O atleta que não comparecer no horário designado previamente para seus jogos, e após respeitados o limite de 5 minutos, ser-lhe-á aplicado W.O, e o placar será de 3x0, triplo 11-0.
- 2.8.7. Caso o mesmo atleta não compareça no horário designado para a segunda partida, e observados os critérios estabelecidos no item 4.3.4, aplicar-se-á a eliminação do mesmo da competição e em todas as suas partidas serão aplicadas o resultado de 3x0, triplo 11x0.
- 2.8.8. Em caso de haver W.O em uma partida, o jogo seguinte só será antecipado com a mediante concordância dos atletas envolvidos na disputa, se assim não for possível, prevalecerá o horário da programação.
- 2.8.9. O atleta que se atrasar para a partida tomará, automaticamente, o cartão amarelo, antes da disputa do ponto inicial.
- 2.9. Sobre os equipamentos do tênis de mesa e vestuário: De acordo com o regulamento internacional, além de uma borracha preta obrigatória em um lado da raquete, uma borracha colorida pode ser colocada no outro lado da madeira. As cores autorizadas, além do vermelho, serão rosa, roxo, verde e azul, desde que apareça claramente o símbolo de aprovação da ITTF. Os modelos das borrachas deverão constar da lista de borrachas permitidas da ITTF.
- 2.9.1. O controle de raquetes poderá ser realizado a qualquer tempo, sem aviso prévio ao atleta ou a sua equipe.
- 2.9.2. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.
- 2.9.3. É proibido o uso de uniforme branco, calçado que não seja tênis, todo e qualquer tipo de bermuda, bonés ou outra vestimenta que descaracterize o atleta do tênis de mesa.
- 2.9.4. Os atletas não poderão jogar com acessórios, como correntes, piercings, relógios etc., que sejam potencialmente danosos a si e/ou a outrem.
- 2.9.5. O árbitro da partida analisará se o atleta está com a devida estética para a prática do tênis de mesa, a fim de salvaguardar a segurança de

todos os envolvidos, bem como a não descaracterização da modalidade.

2.10. Das arbitragens: todas as categorias terão árbitros com treinamento prévio, sob as regras internacionais do tênis de mesa.

2.10.1. Fica reservado ao árbitro a utilização dos cartões amarelo e vermelho e as devidas sanções de cada um.

2.10.2. Frise-se o fato da ênfase que será dada em algumas situações de jogo, como por exemplo o saque e condutas de indisciplina (bater na bolinha ou na mesa, mexer nos equipamentos, uso da toalha fora dos múltiplos de 6, demora no retorno à mesa após tempo técnico, médico e entre sets e etc).

2.10.3. O árbitro geral é a autoridade máxima na arena de jogos. Os árbitros de mesa são autoridades ao longo da partida que estejam arbitrando. Em qualquer tempo, o árbitro de mesa poderá consultar o árbitro geral.

2.10.4. Não cabe ao árbitro estender o prazo de espera, para além dos 5 minutos estabelecidos pelo item 1.7.4, devendo sumariamente aplicar o W.O ao(s) atleta(s) atrasado(s). Nesta oportunidade ele deverá pegar a assinatura de 2 testemunhas.

2.11. Dos materiais usados na competição: Mesas de no mínimo 25mm. Bolas DHS 3 estrelas, na cor branca. Placares e redes oficiais e devidamente regulados pelo árbitro da partida.

2.11.1. As dimensões da área de jogo deverão estar em conformidade aos requisitos do Corpo de Bombeiros e da administração do estádio Mineirão, incorrendo em falta grave, passível de punição exemplar, o atleta que deliberadamente tentar aumentar sua área de jogo, mudando os gradis e separadores de lugar.

2.11.2. A iluminação sobre as mesas obedecerá ao previsto para competições de tênis de mesa que teve no mínimo 600 Lux (unidade de medida específica para luminosidade).

2.11.3. Fica expressamente proibido ao atleta mexer ou alterar qualquer dos equipamentos do jogo, devendo sinalizar ao árbitro da partida qualquer irregularidade em potencial.

2.11.4. O atleta, uma vez que foi iniciada a partida, só poderá abandonar a área de jogo no fim da partida. Nos intervalos de 1 minuto entre um set e outro, o atleta deverá receber instruções de dentro da área de jogo.

2.12. Das competições individuais: As competições individuais, seja por nível ou por idade, tanto no masculino quanto no feminino serão sorteadas previamente, conforme o disposto no item 1.7.

2.12.1. Na categoria absoluto masculino, poderá ter Absoluto de A até D, a depender da quantidade de inscritos, sendo o mínimo de 16 e o máximo de 48 atletas.

- 2.12.2. Na categoria absoluto feminino, poderá ter Absoluto de A até C, a depender da quantidade de inscritos, sendo o mínimo de 8 e o máximo de 24 atletas.
- 2.12.3. Caso o atleta não seja vinculado a nenhum clube/CT e assim houver declarado na inscrição, ser-lhe-á mencionado apenas seu nome e sobrenome, sem a designação de clube/CT.
- 2.12.4. A categoria paralímpica será disputada, a princípio, entre atletas andantes e cadeirantes, respeitadas as regras aplicadas aos cadeirantes. Caso haja número suficiente de inscritos que justifique a separação da categoria em paralímpicos andantes e paralímpicos cadeirantes, a comissão organizadora informará aos inscritos.
- 2.12.5. As categorias por idade poderão jogar as categorias imediatamente superiores às suas, até o limite da categoria adulto. Já as categorias veteranas podem jogar as imediatamente inferiores, até o limite da categoria sênior.
- 2.12.6. Sobre as categorias por idade, a classificação foi assim estipulada:

Categoria por idade	Tipo	Idade na Data da Competição
Sub-9	Mista	9 anos ou menos
Sub-13	Mista	13 anos ou menos
Sub-15	Mista	15 anos ou menos
Sub-21	Mista	21 anos ou menos
Adulto	Mista	Acima de 21 e menos de 29 anos
Sênior	Mista	30 a 39 anos
Veteranos	Mista	40 a 59 anos
Máster	Mista	Acima de 60 anos

- 2.12.7. Sobre as categorias por níveis, a classificação foi assim estipulada:

Categoria por nível	Tipo	Idade na Data da Competição
Absoluto A, B, C e D	Masculino	Qualquer idade
Absoluto A e B	Feminino	Qualquer idade
Iniciantes	Mista	Qualquer idade
Ping Pong	Mista	Qualquer idade
Rating A, B e C	Mista	Qualquer idade

- 2.12.8. Sobre as categorias por níveis, a classificação foi assim estipulada:

Categorias coletivas	Tipo	Idade na Data da Competição
Equipes	Masculino	Qualquer idade
Equipes	Feminino	Qualquer idade
Duplas	Masculino	Qualquer idade
Duplas	Feminino	Qualquer idade

Duplas	Mistas	Qualquer idade
--------	--------	----------------

- 2.12.9. Sobre a categoria iniciantes (mista), a definição do nível do atleta adotará dois critérios:
- a) que o atleta não tenha mais de 6 meses de treinos na data da realização do evento;
 - b) que o inscrito seja avaliado tecnicamente pela comissão organizadora, ou por alguém por ela indicado, em data, local e horário a ser arrazoadado entre as partes envolvidas.
- 2.13. Das competições por equipes: será permitida a participação de um mínimo de 3 e máximo de 5 atletas, tanto na disputa de equipes feminina quanto na masculina.
- 2.13.1. Não é permitida a troca de atletas ao longo da competição.
- 2.13.2. Cada atleta deverá utilizar o uniforme de sua respectiva equipe, sendo da mesma cor e modelo e deverá constar o nome do mesmo.
- 2.13.3. A competição por equipes poderá ser disputada em eliminatória simples ou fase de grupos, a depender do número de inscritos.
- 2.13.4. A disputa por equipes será pelo sistema corbillon. O confronto entre as equipes, será em melhor de 5 (cinco) jogos (obedecendo a ordem abaixo), sagrando-se vencedora a equipe que alcançar primeiramente 3 (três) vitórias no confronto.

ORDEM DOS JOGOS	
1º jogo	A vs X
2º jogo	B vs Y
3º jogo	DUPLAS
4º jogo	A vs Y
5º jogo	B vs X

- 2.13.5. Antes do início de cada confronto ocorrerá o sorteio, que definirá quem serão os atletas que irão compor a equipe AB e XY.
- 2.13.6. A ordem de jogadores para cada jogo deve ser entregue ao árbitro antes do início da partida. A ordem não pode ser alterada após ser submetida.
- 2.13.7. Cada equipe deverá ter um capitão, que pode ser um dos jogadores ou um treinador designado. Este deverá participar do sorteio e de outras demandas que surgirem.
- 2.13.8. A Comissão Organizadora definirá, levando em consideração o número de mesas x equipes inscritas x horário disponível, se os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) ou de 5 (cinco) sets, sendo em ambos os casos, melhor de 11 (onze) pontos cada.
- 2.13.9. Um mesmo centro de treinamento poderá inscrever até 02

(duas) equipes diferentes, devendo indicar ao coordenador quem será a equipe A ou a equipe B.

- 2.13.10. Das competições de duplas: A dupla deverá estar devidamente uniformizada, com a camisa do clube que representam ou camisa do evento. Os shorts usados deverão ser da mesma cor.
- 2.13.11. Caso a composição das duplas seja de atletas de equipes/CT 's diferentes, estes deverão chegar a um consenso sobre qual instituição representarão.
- 2.13.12. Caso o atleta não seja vinculado a nenhum clube/CT, estará sujeito ao mesmo critério estabelecido no item 2.11.3.

3. DA PARTICIPAÇÃO

- 3.1. Os atletas deverão comparecer no local do torneio no horário informado, de acordo com o cronograma disponibilizado no site, app e nas Redes Sociais.
- 3.2. **O último prazo para troca de integrantes da equipe é 31 de agosto de 2026.** Após essa data, a equipe deve enviar via e-mail uma solicitação que será analisada pela organização, podendo ser indeferida caso não haja tempo hábil para alterações.
- 3.3. Condições de Participação por Faixa Etária: Qualquer pessoa com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos e em CONDIÇÕES FÍSICAS adequadas poderá participar como atleta do torneio.
- 3.4. Os cronogramas com as ordens das apresentações serão divulgados por meio do site oficial e das Redes Sociais do evento. É responsabilidade de cada atleta estar atento a essas informações, pois elas são essenciais para o planejamento e participação adequada nas competições.
- 3.5. Conhecimento das Regras: É obrigação de cada atleta ter pleno conhecimento das regras da competição, conforme informado durante o congresso técnico. O cumprimento das regras é fundamental para garantir a segurança e a justiça durante as competições.
- 3.6. Uso da Camisa Oficial: Os atletas devem usar obrigatoriamente a camisa oficial do evento na primeira partida.
- 3.7. Responsabilidade pelos Equipamentos: É de responsabilidade de cada atleta providenciar eventuais equipamentos e acessórios necessários para a participação nos jogos, os quais requerem ajustes pessoais.
- 3.8. Em nenhuma hipótese o atleta poderá adentrar no espaço destinado a jogo, que não seja nos horários dos seus jogos, para bater bola, aquecer etc., constituindo falta grave passível de desclassificação, salvo se devidamente autorizado pelo coordenador.
- 3.9. Condutas Irregulares: Será desclassificado o atleta que usar meios fraudulentos para competir, adotar conduta antidesportiva para participar do evento ou cometer outras irregularidades, conforme determinado pela Comissão Organizadora.

4. PREMIAÇÃO

- 4.1. Serão premiados com troféus os 3 primeiros colocados de cada categoria, entregues exclusivamente no pódio oficial do evento, conforme programação.
- 4.2. O atleta que não comparecer ao pódio durante a cerimônia de premiação, perderá o direito aos prêmios, ficando vedado a indicação de outra pessoa receber em seu lugar.
- 4.3. O atleta deverá comparecer ao pódio com as vestimentas de jogo, sendo vedado o uso de chinelo, boné, ou outro vestuário incompatível com a modalidade.
- 4.4. A organização se reserva ao direito de incluir ou modificar o formato e valor da premiação, ranking ou participação especial, nos casos de necessidade administrativa.

5. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

- 5.1. Qualquer situação não prevista neste regulamento, ou que a direção esportiva julgue como exceção, será tratada como tal e a decisão cabe exclusivamente à organização.

Belo Horizonte, 30 de maio de 2026.

COMISSÃO ORGANIZADORA

ANEXO A**ANEXO AO SISTEMA DE INSCRIÇÃO ONLINE****TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES**
2026**Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física**

Eu, na qualidade de atleta do evento BOP GAMES 2026, declaro para os devidos fins de direito que:

Ao aceitar os termos aqui dispostos, declaro que li, compreendi e concordo com os termos e condições estabelecidos abaixo, referentes à minha participação como atleta no evento BOP Games 2026:

1. **Aptidão Física e Mental:** Declaro estar em plenas condições físicas e mentais para participar das atividades esportivas propostas no evento BOP GAMES 2026. Atesto que realizei, por minha conta, todos os exames médicos necessários para assegurar minha aptidão física, não havendo qualquer contraindicação médica para a prática das modalidades esportivas do evento. Confirmando que minha frequência cardíaca e demais indicadores de saúde estão dentro dos parâmetros normais para a prática do esporte no qual me inscrevi.
2. **Assunção de Riscos:** Reconheço e aceito que a participação em atividades esportivas envolve riscos inerentes, incluindo, mas não se limitando a lesões físicas, traumas, distúrbios de saúde ou mesmo morte. Assumo voluntariamente todos os riscos associados à minha participação no evento, isentando expressamente os organizadores, patrocinadores, parceiros e quaisquer outras entidades envolvidas na realização do evento de qualquer responsabilidade por danos pessoais, materiais ou morais que eu possa sofrer.
3. **Isenção de Responsabilidade:** Declaro, para os devidos fins, estar ciente de toda a regulamentação, regras e exigências do evento esportivo no qual se inscreve e, por isso, isento a organização e toda a equipe envolvida, seja pessoa física ou jurídica, de qualquer responsabilidade, caso ocorra algum acidente durante o evento esportivo e após a data de realização.
4. **Impedimento Médico:** Declaro estar ciente de que, se houver qualquer impedimento médico ou físico para a participação na competição, devo levar tal fato ao conhecimento dos organizadores e me abster da participação nos eventos esportivos em questão.

Termo de Responsabilidade: Tratamentos Emergenciais e Recusa de Assistência Médica

5. Autorização para Tratamento Médico: Em caso de emergência médica, autorizo os organizadores e seus representantes a tomarem todas as medidas necessárias para meu atendimento e tratamento, inclusive remoção para hospitais ou clínicas médicas. Concordo em arcar com todos os custos decorrentes de tais atendimentos e tratamentos, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade pelas decisões tomadas em emergência.
6. Recusa de Assistência Médica: Por motivos pessoais ou religiosos, afirmo que me responsabilizo pela recusa de assistência médica, deixando assim toda a organização e qualquer pessoa física ou jurídica ligada ao evento esportivo isentos de qualquer responsabilidade perante a minha recusa por auxílio médico necessário durante a competição.

Declaração de Responsabilidade:

7. Responsabilidade pelos Dados Fornecidos: Ao participar do torneio, assumo a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceito integralmente o regulamento da prova. Participo por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do meu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da minha participação na prova, antes, durante e depois da prova.
8. Responsabilidade pelo Estado de Saúde: Reconheço que sou responsável pelo meu estado de saúde, devendo estar em dia com a minha avaliação médica.
9. Isenção de Responsabilidade da Comissão Organizadora: Entendo e concordo que a Comissão Organizadora não se responsabilizará por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo. Fico ciente de que qualquer ocorrência relacionada à minha saúde durante o evento é de minha total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à minha saúde durante a realização dos jogos.

Adicionalmente, declaro ser responsável e concordar com todas as situações abaixo:

- I. Nenhum médico me informou que possuía um problema do coração e recomendou que só fizesse atividade física sob supervisão médica;
- II. Não sinto dor no peito causada pela prática de atividade física e nem senti dor no peito no último mês;
- III. Não perco a consciência ou caio, como resultado de tonteira;

- IV. Não tenho nenhum problema ósseo ou muscular que poderia ser agravado com a prática de atividade física;
- V. Nenhum médico me recomendou o uso de medicamento de pressão arterial ou condição física.
- VI. Não tenho consciência, por meio da minha própria experiência ou aconselhamento médico, de outra razão física que impeça a minha atividade física sem supervisão médica.
- VII. Encontro-me apto a praticar esta atividade e asseguro estar em excelentes condições físicas e psicológicas, sendo perfeitamente responsável pelos meus atos.

ANEXO B**Cronograma preliminar de Competição**

	FASE	DATA DE INÍCIO*	DATA DE TÉRMINO*
1	INSCRIÇÕES – BELO HORIZONTE	12/05/2026	Encerramento conforme esgotar as vagas
2	ENTREGA DE KITS – BELO HORIZONTE	17/09/2026	18/09/2026
3	EVENTO PRESENCIAL – BELO HORIZONTE	19/09/2026	20/09/2026

**As datas podem sofrer alterações.*