

BDF
GAMES



AQUECIMENTO BDF GAMES

REGULAMENTO

FITNESS RACE

REALIZAÇÃO

VERDON
EVENTOS

TICKETEIRA

Sympla

PARCEIRO

enaf
CONTRIBUINDO À SAÚDE ATIVIDADE

ERUTASS



HELE FITNESS
EQUIPMENT

PATROCÍNIO

ESPORTES
E LAZER



**BELO
HORIZONTE**
PREFEITURA DO POVO

AQUI O TRABALHO NÃO PARA

Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades da modalidade BOP Fitness Race no contexto do **BOP Games Temporada 2026** e deverá ser rigorosamente observado por todos os atletas participantes.

É de **inteira responsabilidade do atleta** conhecer, compreender e cumprir, além deste regulamento específico, o **Regulamento Geral do BOP GAMES**, disponível no site oficial <https://www.bopgames.com.br/>. O descumprimento de quaisquer regras, normas ou diretrizes poderá acarretar sanções esportivas e/ou administrativas, conforme previsto nos regulamentos do evento.

O Regulamento Geral do BOP GAMES estabelece os aspectos institucionais e operacionais da competição, incluindo, mas não se limitando a: regras gerais de participação, critérios de inscrição, políticas de entrega de kits, briefings oficiais, além dos anexos obrigatórios, tais como termo de autorização para participação de menores de 18 (dezoito) anos, termo de autorização para retirada de kit por terceiros, lista de itens restritos e proibidos e demais disposições aplicáveis.

Este regulamento é único e válido para todas as edições presenciais da temporada 2026 da modalidade BOP Fitness Race, incluindo Aquecimento, etapa Brasília BSB e etapa Belo Horizonte BHZ, respeitados comunicados oficiais de cada edição.

1. DO TORNEIO E DO FORMATO

1.1 A BOP Fitness Race é uma prova híbrida de corrida e desafios funcionais, realizada em circuito intercalado entre trechos de corrida e estações de exercícios funcionais.

1.2 O percurso, a metragem, o número de voltas, o layout das estações, a ordem das baterias e eventuais adaptações técnicas poderão variar conforme o local e a edição, mediante divulgação prévia nos canais oficiais e no briefing.

1.3 Para receber tempo e classificação válidos, o atleta deverá cumprir todas as corridas e todas as estações na ordem designada.

2. DAS CATEGORIAS E FORMAS DE PARTICIPAÇÃO

2.1 A organização poderá oferecer, por edição, os formatos PRO e ou HALF, conforme comunicado oficial.

2.1.1 PRO: **corrida total de 8 km**, composta por 8 trechos de 1 km, intercalados com 8 estações

estações funcionais.

2.2 Formatos de participação, quando ofertados:

2.2.1 Individual Masculino

2.2.2 Individual Feminino

2.2.3 Dupla Masculina

2.2.4 Dupla Feminina

2.2.5 Dupla Mista

2.3 As categorias e formatos poderão sofrer alterações, ser suprimidos ou modificados caso não haja quórum mínimo ou por decisão técnica, logística ou estratégica da organização, com divulgação oficial.

3. DA INSCRIÇÃO, CHECK IN E PARTICIPAÇÃO

3.1 Os atletas deverão acompanhar o cronograma oficial da competição, divulgado nos canais oficiais do evento, incluindo site, aplicativo e redes sociais.

3.2 O prazo final para troca de integrantes de duplas ou transferência de inscrições via plataforma de inscrição é de **15 dias** antes do evento. Após esse prazo, a solicitação deverá ser enviada pelos canais oficiais e será analisada pela organização, podendo ser indeferida por ausência de tempo hábil. A participação de atleta não inscrito em qualquer etapa implicará desclassificação.

3.3 Não é permitida a troca de integrantes ao longo da competição.

3.4 As largadas serão realizadas em ondas, conforme programação.

3.5 O atleta deverá se apresentar na área de check in e aquecimento com, no mínimo, 30 minutos de antecedência do horário previsto para sua bateria. Haverá conferência, orientação e deslocamento oficial até a largada.

3.6 Atraso e largada em bateria posterior

3.6.1 O atleta que não estiver presente no fechamento da sua bateria será considerado ausente.

3.6.2 Excepcionalmente, se houver vaga em bateria posterior e se a logística permitir, a organização poderá autorizar que o atleta largue em outra bateria. Nesse caso, será aplicada **penalidade fixa de 10 minutos** adicionada ao tempo final, independentemente do motivo do atraso.

3.6.3 Se não houver vaga ou se a logística não permitir, o atleta será desclassificado e não terá tempo válido.

3.7 É de responsabilidade exclusiva do atleta planejar deslocamento, chegada e aquecimento, considerando trânsito, fila, retirada de kit e demais variáveis. A organização não se responsabiliza por atrasos decorrentes de causas externas.

4.1 Antes do evento, será realizado briefing técnico online oficial, no qual serão detalhadas regras, padrões, execução das estações, critérios de apuração, penalidades, fluxo de arena e demais orientações.

4.2 A participação do atleta no briefing técnico online é obrigatória.

4.3 O atleta que não participar do briefing, sem justificativa aceita pela organização, poderá ser impedido de largar, sem direito a reembolso.

4.4 Informações divulgadas antes da largada, no briefing e em comunicados oficiais integram este regulamento e têm caráter vinculante.

5. DAS CORRIDAS, VOLTAS E CONDUTA NO PERCURSO

5.1 A distância de cada trecho de corrida poderá ser adaptada conforme as características do local, podendo ser dividida em 1 a 4 voltas. Em determinados casos, devido à estrutura de largada ou chegada, a primeira e ou a última volta poderão não corresponder exatamente à metragem estabelecida.

5.2 O percurso contará, quando aplicável, com divisão em zonas de velocidade. Atletas mais rápidos deverão facilitar ultrapassagens, mantendo atenção e segurança. Condutas que coloquem outros participantes em risco poderão gerar penalidades.

5.3 Duplas

5.3.1 Em todas as etapas de corrida, os dois atletas deverão correr juntos durante toda a distância, respeitando a proximidade exigida no briefing.

5.3.2 Se um dos atletas se distanciar de forma visível do parceiro, poderá ser aplicada penalidade de tempo, conforme critérios do briefing.

5.3.3 Após completar a corrida, ambos deverão entrar juntos na estação seguinte. O início e a finalização da estação somente serão validados com a presença dos dois membros.

5.4 É proibido descartar resíduos no percurso.

6. DAS ESTAÇÕES FUNCIONAIS E PADRÕES

6.1 As estações, cargas e distâncias serão divulgadas por edição. A organização poderá ajustar equipamentos e cargas, respeitando a segurança e a proposta competitiva.

6.2 Todos os exercícios deverão ser completados na ordem correta. Cada estação deverá ser executada de acordo com os padrões estabelecidos, respeitando pontos de início e término, pesos exigidos e quantidade de repetições ou distância.

6.3 A definição de equipamentos e raia será realizada pelos judges de cada estação.

6.4 Duplas

6.4.1 As 8 estações deverão ser concluídas pela dupla em conjunto.

6.5 Se um atleta ou dupla não concluir uma estação, será excluído das classificações e premiações, ainda que possa optar por continuar a prova sem tempo oficial.

6.6 Todos os equipamentos são testados e aprovados para uso, porém qualquer equipamento está sujeito a falhas.

6.6.1 Em caso de falha ou pane de equipamento durante uma estação, não cabe recurso. A orientação padrão é a troca imediata de raia ou equipamento, sem decréscimo de tempo, conforme decisão do head judge e da equipe técnica.

ESTAÇÕES										
	HALF – 4KM (8 x 500mts)					PRO – 8KM (8 x 1.000mts)				
ESTAÇÕES & MOVIMENTOS	Individual		Dupla			Individual		Dupla		
	Masculino	Feminino	Masculino	Feminino	Mista	Masculino	Feminino	Masculino	Feminino	Mista
1- SkiERG	700 metros		700 metros			1.000 metros		1.000 metros		
2- Sled Push (4x12,5m)	80kg	60kg	80kg	60kg	80kg	100kg	80kg	100kg	80kg	100kg
3- Sled pull (4x12,5m)	60kg	40kg	60kg	40kg	60kg	80kg	60kg	80kg	60kg	80kg
4- Burpee Broad Jumps	80 metros		80 metros			80 metros		80 metros		
5- Rowing	700 metros		700 metros			1.000 metros		1.000 metros		
6- Farmers Carry (200m)	2 x 24kg	2 x 16kg	2 x 24kg	2 x 16kg	2 x 24kg	2 x 24kg	2 x 16kg	2 x 24kg	2 x 16kg	2 x 24kg
7- Lunges (100m)	20kg	10kg	20kg	10kg	20kg	20kg	10kg	20kg	10kg	20kg
8- Wall Balls (100 reps)	14lb	10lb	14lb	10lb	14lb	20lb	14lb	20lb	14lb	20lb

7. DA APURAÇÃO, CRONOMETRAGEM E CHIP

7.1 A apuração oficial do tempo e a identificação do atleta serão realizadas por sistema eletrônico de cronometragem, por meio de chip, podendo ser complementadas por registros manuais, fiscalização de percurso e registros de arena.

7.2 Uso do chip

7.2.2 É proibido retirar o chip, trocar o chip, ou competir sem o chip. Caso o atleta precise trocar de calçado, deverá solicitar orientação ao head judge antes de prosseguir, para garantir a manutenção da identificação eletrônica.

7.2.3 A remoção do tênis quando o chip estiver fixado ao calçado, ou qualquer ação que prejudique a leitura do chip, poderá resultar em desclassificação, tempo inválido ou aplicação de penalidade, a critério da organização.

7.3 Contagem de voltas e soberania da apuração

7.3.1 A contagem de voltas e o tempo apurados pela organização, por meio do sistema eletrônico e dos registros oficiais, são soberanos.

7.3.2 Não caberá recurso, reclamação ou revisão de resultado referente à contagem de voltas, passagens de percurso e leituras de chip, salvo erro material evidente de identificação do atleta, comprovado por registros oficiais.

7.4 Publicação de resultados

7.4.1 O tempo oficial será aquele publicado no leaderboard oficial do evento.

7.4.2 A organização poderá, a qualquer momento, corrigir inconsistências identificadas no leaderboard quando constatado erro material ou falha de sistema.

8. HIDRATAÇÃO, NUTRIÇÃO E ASSISTÊNCIA EXTERNA

8.1 Haverá ao menos um ponto oficial de hidratação no percurso, podendo haver disponibilização de bebidas esportivas.

8.2 É proibido receber suplementos, alimentos ou bebidas de terceiros durante a prova. Isso será considerado assistência externa e poderá resultar em penalidade ou desclassificação. Caso o atleta deseje utilizar nutrição específica, deverá carregá-la consigo desde a largada.

9. VESTUÁRIO, EQUIPAMENTOS PERMITIDOS E SEGURANÇA

9.1 É de total responsabilidade do atleta estar com vestuário e equipamentos apropriados para as atividades.

9.2 Itens permitidos: joelheiras, luvas, cintos de levantamento de peso, pulseiras, munhequeiras, mochilas de hidratação, relógios e cintas de frequência cardíaca.

9.3 Itens de uso não recomendado, cujo uso incorreto poderá gerar punições: fones de ouvido, celulares, câmeras do tipo action cam ou similares.

9.4 A organização poderá impedir a participação ou interromper a prova de atleta que apresente condição que coloque em risco sua integridade ou a de terceiros, mediante decisão da equipe médica e ou direção de prova.

10.1 Serão premiados os **3 primeiros** colocados de cada categoria, com **bandeiras, medalhas** e, eventualmente, brindes de patrocinadores, entregues exclusivamente no pódio oficial do evento, conforme programação.

10.2 A organização poderá definir e divulgar, por edição, detalhes adicionais de premiação, respeitando este regulamento e os comunicados oficiais.

10.3 Atletas com direito à premiação deverão comparecer ao pódio imediatamente quando forem convocados. Aqueles que não participarem da cerimônia de premiação renunciam ao direito a brindes e prêmios vinculados à retirada presencial.

11. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

11.1 Reclamações e solicitações de correção deverão ser direcionadas ao head judge da arena logo após o término da prova.

11.2 Se não houver resolução consensual no local, o atleta poderá encaminhar solicitação de forma escrita pelo canal oficial indicado pela organização.

11.3 O prazo máximo para solicitação é de até 20 minutos após a divulgação do resultado no leaderboard, salvo regra diferente divulgada no briefing. Após esse prazo, nenhum recurso será aceito.

11.4 Serão analisadas apenas solicitações relacionadas a erro material de identificação do atleta, lançamento equivocado de categoria ou erro evidente de digitação de tempo, quando comprováveis em registros oficiais.

11.5 Não serão aceitos recursos relacionados à contagem de voltas, passagens de percurso e leituras de chip, conforme item 7.

11.6 As decisões dos head judges e da direção de prova são finais e inquestionáveis.

12. CONDUTA, INTEGRIDADE ESPORTIVA E DISPOSIÇÕES FINAIS

12.1 Qualquer forma de comportamento antidesportivo, agressivo, desrespeitoso ou ofensivo direcionado à equipe do evento, outros atletas, espectadores ou voluntários poderá resultar em punição e ou desclassificação.

12.2 O atleta é responsável pela conduta de sua torcida e acompanhantes. Condutas inadequadas poderão gerar penalidades ao atleta.

12.3 Atitudes como cuspir, descartar lixo ou molhar outros atletas com água de forma indevida são passíveis de penalização.

12.4 Tentativas de manipulação de resultados, condutas enganosas, interrupções a outros participantes ou falta de respeito às regras podem acarretar penalizações, desclassificações, banimento das competições BOP Games e medidas legais, quando cabíveis.

pela direção esportiva, sendo a decisão final exclusiva da organização, não cabendo recurso.

12.7 Este regulamento se complementa com o Regulamento Geral do BOP Games e com os briefings e comunicados oficiais de cada edição. Todos formam, em conjunto, as regras aplicáveis ao atleta, sendo sua leitura e cumprimento obrigatórios.

Belo Horizonte, 24 de janeiro de 2026.

COMISSÃO ORGANIZADORA