



BOP 24
GAMES *CF Games*

BOP GAMES 24

REGULAMENTO

Oficial



REGULAMENTO BOP GAMES – CF 2024

SUMÁRIO

1. COMPETIÇÃO E CATEGORIAS	2
Detalhes da Competição	2
Das Categorias	2
2. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO	6
3. BRIEFING E ENTREGA DE KITS	7
4. COMPETIÇÃO E PARTICIPAÇÃO	9
5. PREMIAÇÃO	11
6. REGRAS GERAIS	12
7. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS	14
8. DA INSCRIÇÃO E DA POLÍTICA DE TAXAS E DESCONTOS	166
9. PRESCRIÇÕES DIVERSAS	17

ANEXOS

ANEXO A	19
Termo de autorização para participação de menor de 18 anos	19
ANEXO B	20
Termo de Compromisso e Responsabilidade	20
ANEXO C	23
Termo de autorização para retirada de Kit por terceiros	23
ANEXO D	24
Cronograma preliminar de Competição	24
ANEXO E	25
Itens Restritos e Proibidos	25

1. COMPETIÇÃO E CATEGORIAS

Detalhes da Competição

1.1 Detalhes do Evento: O BOP GAMES 2024 será realizado nos dias 21 e 22 de setembro de 2024, no Estádio MINEIRÃO, localizado na Av. Antônio Abrahão Caram, nº 1001, bairro São José, Belo Horizonte/MG (Esplanada Sul – acesso pela Av. Carlos Luz com Av. Coronel Oscar Paschoal).

1.1.1 Horário e Local do Evento: O torneio acontecerá das 8h às 21h, com fechamento e escoamento dos acessos ao evento até às 22h.

1.1.2 Abertura Antecipada dos Portões para Atletas: Os portões serão abertos às 7h exclusivamente para acesso dos atletas, como medida essencial para permitir que realizem seus aquecimentos, se preparem adequadamente para as competições e localizem seus respectivos locais de competição.

1.1.3 Recomendação de Chegada Antecipada: Recomenda-se aos participantes que cheguem com 1 hora de antecedência ao horário da competição para evitar filas e aglomerações nos acessos iniciais. Essa medida visa proporcionar uma experiência tranquila e organizada a todos os participantes.

1.1.4 Divulgação da Programação Completa: A programação completa das apresentações será divulgada até um dia antes do evento (20 de setembro de 2024).

1.1.5 Possíveis alterações nos horários das apresentações: Os horários dos *Workouts* poderão sofrer eventuais alterações para ajustes no cronograma, levando em conta possíveis atrasos, imprevistos ou condições climáticas adversas. Essas mudanças serão realizadas com cuidado e responsabilidade pela organização do evento, visando garantir a segurança e o bom andamento das atividades. Assim, quaisquer alterações não implicam em responsabilidades adicionais por parte da organização em relação aos participantes ou terceiros envolvidos.

Das Categorias

1.3 O Torneio será desenvolvido nas categorias:

- **Iniciantes:** Trio masculino e feminino; Quarteto misto (2 homens e 2 mulheres).

Nova categoria destinada a iniciantes no esporte ou estreantes em competições, movimentos simples e número de *workouts* reduzidos.

- **Scale:** Trio masculino e feminino; Quarteto misto (2 homens e 2 mulheres).
- **Evolution:** Trio masculino e feminino; Quarteto misto (2 homens e 2 mulheres).
- **Master 35+:** Dupla masculina; Dupla mista (1 homem e 1 mulher).

Sendo todos com idade igual ou superior a 35 anos na data do evento.

- **Master 80:** Dupla mista (1 homem e 1 mulher).

A soma da idade dos atletas deve ser igual ou superior a 80, sendo que ambos devem ter, no mínimo, 35 anos na data do evento.

- **Military:** Dupla masculina e feminina.

Sendo todos os integrantes da Ativa ou Reserva Remunerada de alguma instituição de Segurança Pública – Polícia Militar, Polícia Civil, Bombeiro Militar, Polícia Federal, Guarda Municipal, Polícia Rodoviária Federal, Polícia Penal (Agente Penitenciário) e Forças Armadas)

- **Teens:** Individual masculino e feminino

Necessário ter menos que 18 anos até a data do evento.

- **RX:** Individual masculino e feminino; Dupla masculina; Dupla mista (1 homem e 1 mulher);
- **Elite:** Individual masculino e individual feminino;

1.3.1 Para participar das categorias individuais (RX, Elite), o atleta deve se classificar através de *qualifier online* (VER REGULAMENTO QUALIFIER ONLINE).

1.3.2 Conforme regulamento do *qualifier*, caso alguma categoria não complete o mínimo de 20 (vinte) atletas inscritos, a categoria individual presencial será excluída.

1.3.4 Categorias com mais de 60 atletas poderão ter suas vagas aumentadas.

1.3.5 As categorias individuais, duplas ou trios, poderão sofrer alterações, serem suprimidas ou modificadas, caso não haja quórum suficiente para completar 10 equipes inscritas na etapa presencial.

1.3.6 Para a categoria Military, os atletas deverão, obrigatoriamente, realizar todos

os *Workouts* trajando **Coturno Tático Militar¹** e **Calça Tática Militar²**.

1.3.7 Para participação na categoria Military, será necessária a comprovação mediante apresentação de Carteira Funcional durante a retirada de KIT.

1.4 As categorias possuem *standards* (pré-requisitos), que servem apenas como orientação de cargas e habilidades para a equipe integrar-se nas categorias do torneio.

1.4.1 A organização reserva-se no direito de mudar, incluir movimentos pouco usuais ou aumentar as cargas, se desejar, mediante avaliação de equipe organizadora e de arbitragem.

1.4.2 A escolha da categoria é de responsabilidade exclusiva dos atletas.

1.4.3 As cargas e movimentos exigidos como pré-requisitos para participação de cada categoria serão:

MOVIMENTOS	Iniciante	Iniciante	Iniciante	Scale	Scale	Scale
	Quarteto 2M + 2F	Trio - Masc	Trio - Fem	Quarteto 2M + 2F	Trio - Masc	Trio - Fem
Pull-up	0	0	0	2	2	1
Toes To Bar	0	0	0	2	2	1
Chest to bar	0	0	0	0	0	0
Ring Muscle-up	0	0	0	0	0	0
Bar Muscle-up	0	0	0	0	0	0
Rope Climb	0	0	0	2	2	1
HSPU	0	0	0	1	1	0
Hand Stand Walk	0	0	0	0	0	0
Pistol	0	0	0	0	0	0
Double Under	0	0	0	0	0	0
Snatch	30/19	30	19	34/25	34	25
Clean & Jerk	40/25	40	25	50/29	50	29
Thruster	30/19	30	19	34/25	34	25
Deadlift	60/45	60	45	70/49	70	49

¹ Entende-se como Coturno Tático Militar aquele confeccionado em couro ou similar, com cadarço e cano em couro, tecido, cordura, nylon ou poliamida. Deverá ter em sua altura a medida de acordo com o item 6.2.2 da norma ABNT NBR ISO 20344:2008 (onde a altura é a distância vertical entre o ponto mais baixo da palmilha interna e o ponto mais alto do cabedal). Será de 220 mm de altura para o número 40, podendo aumentar ou diminuir proporcionalmente, conforme a numeração.

² Entende-se como Calça Tática Militar aquela em modelo Cargo, em tecido de Rip Stop ou Terbrim contendo no mínimo 4 (quatro) bolsos, dos quais 2 (dois) deverão ser na parte de trás e 2 (dois) tipo cargo nas laterais direita e esquerda da perna. A calça poderá possuir bombacha ou não, devendo-se manter próxima ao cano do coturno.

MOVIMENTOS	Evolution	Evolution	Evolution	Master 35+	Master 35+	Master 80
	Quarteto 2M + 2F	Trio - Masc	Trio - Fem	Dupla - Masc	Dupla - Mista 1M + 1F	Dupla - Mista 1M + 1F
Pull-up	2	2	2	2	2	2
Toes To Bar	2	2	2	2	2	2
Chest to bar	2	2	1	1	1	1
Ring Muscle-up	0	1	0	0	0	0
Bar Muscle-up	2	2	0	1	1	1
Rope Climb	2	2	2	2	2	2
HSPU	2	2	2	1	1	1
Hand Stand Walk	0	0	0	0	0	0
Pistol	1	1	1	1	1	1
Double Under	2	2	2	1	1	1
Snatch	50/29	50	29	50	50/29	50/29
Clean & Jerk	70/45	70	45	70	70/45	70/45
Thruster	50/29	50	29	50	50/29	50/29
Deadlift	84/49	84	49	84	84/49	84/49

MOVIMENTOS	Military	Military	RX	RX	RX	RX	Teens	Teens	ELITE
	Dupla - Masc	Dupla - Fem	Dupla - Masc	Dupla - Mista 1M + 1F	Individual Masc	Individual Fem	Individual Masc	Individual Fem	Individual Masc / Fem
Pull-up	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	Prepare-se para o desconhecido
Toes To Bar	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Chest to bar	1	0	2	2	Sim	Sim	Sim	Não	
Ring Muscle-up	1	0	1	1	Sim	Sim	Não	Não	
Bar Muscle-up	1	0	2	2	Sim	Sim	Não	Não	
Rope Climb	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
HSPU	2	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Hand Stand Walk	0	0	1	1	Sim	Não	Não	Não	
Pistol	1	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Double Under	1	1	2	2	Sim	Sim	Sim	Sim	
Snatch	50	29	60	60/39	60	39	40	29	
Clean & Jerk	70	45	84	84/55	84	55	54	35	
Thruster	50	29	60	60/39	60	39	40	29	
Deadlift	84	49	100	100/65	100	65	74	45	

- Legenda:**
- O número representa a quantidade de atletas que devem dominar o movimento por categoria ou o peso, em quilos a ser suportado pelos integrantes da equipe.
 - **Os pesos e cargas estão em quilos**, no dia do evento poderão ser calculados em lbs, conforme disponibilidade de materiais, sendo feito conversão aproximada pela equipe organizadora.
 - Os atletas da categoria **ELITE** deverão ser capazes de realizar todos os movimentos e cargas dos benchmarks.

1.6 Todos os pesos indicados devem ser considerados para a execução de um *Workout* e não para execução de RMs (Repetições Máximas), onde as cargas podem ser maiores que as informadas.

1.7 Ao se inscrever na categoria RX e ELITE os atletas devem ser capazes de fazer os *benchmarks* com os pesos e movimentos recomendados.

1.8 Para participar da categoria dupla mista **Master 80**, a soma de idade dos atletas deve ser igual ou superior a 80 anos, sendo que ambos devem ter, no mínimo, 35 anos completos na data do evento.

2. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

2.1 Processo de Inscrição: As inscrições serão realizadas exclusivamente por meio da plataforma Ticket Sports, sendo a plataforma de apuração gerenciada pelo BOP GAMES, proporcionando um processo padronizado e seguro para todos os participantes.

2.1.1 Preenchimento das Vagas por Ordem de Inscrição: As vagas são limitadas e serão preenchidas por ordem de inscrição, garantindo uma distribuição justa e equitativa das vagas entre os participantes, promovendo uma competição equilibrada e inclusiva.

2.2 Determinação do Número de Vagas por Categoria: O número de vagas disponíveis para cada categoria será determinado criteriosamente pelos organizadores, levando em consideração a capacidade de infraestrutura do evento e a experiência dos participantes.

2.3 Condições de Participação por Faixa Etária: Qualquer pessoa com idade igual ou superior a 14 (catorze) anos e em CONDIÇÕES FÍSICAS adequadas poderá participar como atleta do torneio.

2.4 Autorização para Atletas Menores de Idade: Atletas de 14 (quatorze) a 17 (dezessete) anos deverão estar autorizados e acompanhados por seu responsável

legal para competir, conforme estipulado no **ANEXO A** deste regulamento.

2.5 Política de Reembolso: Não haverá reembolso dos valores pagos após a realização da inscrição, mesmo em caso de desistência de alguma prova ou do torneio inteiro por parte da equipe ou de algum de seus membros.

2.6 Responsabilidade pela Veracidade das Informações: É de responsabilidade exclusiva de cada atleta fornecer informações verídicas em seu cadastro, isentando a Organização de quaisquer informações incorretas ou imprecisas prestadas durante o processo de inscrição. Informações falsas podem resultar em punições conforme previsto em lei.

2.6.1 Uso de E-mails Válidos: Todos os atletas devem se inscrever utilizando um e-mail válido e devidamente cadastrado. O uso de e-mails duplicados ou de terceiros não será aceito, a fim de garantir a autenticidade e a segurança do processo de inscrição.

2.7 Não Reembolso em Caso de Ausência de Adversário: O valor da inscrição não será reembolsado caso o atleta inscrito não tenha adversário em sua categoria. Nesse caso, o atleta será considerado campeão e receberá a medalha de primeiro lugar.

2.8 **Adesão ao regulamento e termo de responsabilidade:** O atleta, para finalizar seu processo de inscrição, deverá proceder com a declaração que realizou a leitura e adesão ao regulamento e termo de responsabilidade, que estarão anexos na plataforma de inscrição.

2.8.1 A concordância feita de forma online (durante a inscrição) substitui a necessidade de apresentação do termo de responsabilidade impresso.

3. BRIEFING E ENTREGA DE KITS

3.1 Briefing Online: O Briefing com os atletas, também conhecido como Congresso Técnico, será realizado online, transmitido nas Redes Sociais do BOP GAMES, em datas e horários a serem previamente informados, podendo ocorrer em dias diferentes de acordo com as categorias.

3.1.1 É altamente recomendável que todos os atletas assistam ao Briefing para receber informações cruciais sobre o torneio.

3.2 O *check-in* (confirmação da participação) ocorrerá nos dias que antecedem a realização do torneio, em data a ser definida e divulgada nas Redes Sociais do Torneio

3.3 Distribuição dos Kits: Os Kits serão entregues durante a semana prévia ao

torneio. Informações detalhadas sobre data e local de retirada serão divulgadas nas redes sociais do Torneio.

3.3.1 Não haverá entrega de Kits no dia do evento, devendo este ser recebido presencialmente no período disponibilizado para a entrega.

3.4 Composição do Kit: O Kit Atleta inclui uma camiseta oficial do evento, uma pulseira de identificação obrigatória e possíveis brindes adicionais. A pulseira é essencial durante todo o evento e não pode ser transferida.

3.4.1 Os kits poderão ser customizáveis durante o processo de inscrição, podendo incluir mais itens ou combos, conforme interesse e disponibilidade do atleta e do estoque.

3.4.2 O empréstimo ou cessão de pulseira de acesso a terceiros, poderá ocasionar na desclassificação do atleta da competição, além das sanções cíveis e penais previstas em lei.

3.5 Procedimento para Retirada do Kit: O atleta deve comparecer para a retirada de kit, portando os seguintes documentos:

- Documento de identidade oficial com foto (RG, CNH, Passaporte, CTPS ou Documento Profissional emitido pelo órgão responsável) - (digital ou físico);
- Protocolo/Comprovante de inscrição (digital ou impresso);
- Para menores de 18 anos, termo de autorização (ANEXO A) – (impresso, pois será retido pela organização);
- Para retirada por terceiros, termo específico (ANEXO C) - (impresso, pois será retido pela organização).

3.5.1 A ausência de qualquer documento resultará na impossibilidade de retirar o Kit, sujeitando o participante a penalidades determinadas pela Comissão Organizadora.

3.5.2 O atleta se compromete a proceder com a leitura e tomada de ciência e concordância acerca do Regulamento, as Normas e Procedimentos, e o Programa de Prova, que estarão disponíveis durante o procedimento de inscrição (vide item 2.8) e no site oficial do evento.

3.6 Inscrições feitas em equipes: Nas inscrições feitas em Equipes (duplas, trios e quartetos), os Kits poderão ser retirados por apenas um atleta da equipe, desde que o atleta tenha em mãos todos os documentos listados no item 3.5 de todos os integrantes.

3.6.1 Basta que o responsável pela retirada apresente seu documento de identidade

e dos demais componentes da equipe e o protocolo/comprovante de inscrição.

3.7 Retirada do Kit por Terceiros: Se a retirada for feita por terceiros, devem ser apresentados os documentos mencionados acima, juntamente com o documento de identidade do responsável pela retirada (fotocópia) e o preenchimento do ANEXO C, de **maneira impressa**, que ficará sob a posse da Comissão Organizadora.

3.7.1 Entende-se por terceiros qualquer pessoa que não seja o próprio atleta ou algum integrante de sua equipe.

3.8 Pulseira de Identificação: A pulseira entregue junto com o Kit é essencial, pois determina o status de atleta e possibilita o acesso, permanência e participação nas competições do evento. SEM A PULSEIRA, NÃO SERÁ PERMITIDA A ENTRADA NO EVENTO, PARTICIPAÇÃO NAS ATIVIDADES OU COMPETIÇÕES. Em caso de perda ou extravio, será cobrada uma taxa de R\$60,00 para substituição.

3.9 Distribuição das Camisetas: Os tamanhos das camisetas serão distribuídos por ordem de chegada. É importante ressaltar que, devido à logística de produção, os tamanhos podem variar independentemente da escolha feita durante a inscrição. Isso significa que O TAMANHO ESCOLHIDO NÃO GARANTE DISPONIBILIDADE NA RETIRADA.

3.10 Verificação do kit e dados: O atleta deve verificar a conformidade dos kits e dados no momento da retirada, sendo que eventuais reclamações devem ser feitas nesse momento.

3.10.1 Ao se retirar do local portando o kit, o atleta concorda que os itens estão em sua integralidade e condições de uso, não sendo possível alterações posteriores.

3.11 Inscrições feitas menos de 45 dias antes do evento podem não garantir tamanhos específicos de camisetas devido à disponibilidade limitada.

4. COMPETIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

4.1 Os atletas deverão comparecer no local do torneio no horário informado, de acordo com o cronograma disponibilizado no site, app e nas Redes Sociais.

4.2 O último prazo para troca de integrantes da equipe é 10 de setembro de 2024. Após essa data, a equipe deve enviar via e-mail uma solicitação que será analisada pela organização, podendo ser indeferida caso não haja tempo hábil para alterações. Realizar qualquer prova com atleta não inscrito exclui a equipe da competição.

4.2.1 Não é permitida a troca de integrantes ao longo da competição.

4.3 Os *Workouts* serão divulgados por meio do site oficial/redes sociais ficando a critério da Organização a liberação antecipada, ou não, de todos os *workouts*, tendo em vista a versatilidade e capacidade de superar adversidades exigida aos atletas.

4.4 Poderemos ter corte de equipes no último *workout* de cada categoria. O corte das equipes será anunciado no *briefing*.

4.5 É obrigação de cada equipe ter o conhecimento de cada prova e cumprir com cada regra e sequência de movimentos em sua totalidade, conforme informado no congresso técnico.

4.6 Todos os atletas **durante a primeira prova do primeiro dia (sábado)**, deverão usar a camisa oficial do evento sob pena de perder a pontuação adquirida na prova.

4.7 É de responsabilidade do atleta a utilização de eventuais equipamentos e acessórios para a realização das provas, as quais requerem ajustes pessoais, como, por exemplo, corda, luva, meião, etc.

4.8 Será desclassificado o atleta que usar de meios fraudulentos para competir; adotar conduta antidesportiva para participar do evento e outras que a Comissão Organizadora entender como irregular.

4.9 Equipes que competirem em algum dos *Workouts* com menos atletas do que o previsto na inscrição e categoria, não serão pontuados para fins de classificação no torneio.

4.10 As Equipes ou Atletas que não adentrarem na Arena ou não realizarem algum dos *Workouts* não serão pontuados para fins de classificação no torneio.

4.11 A pontuação de cada evento é a colocação na qual o atleta ou o time ficou na prova. Por exemplo: o atleta que ficou em primeiro lugar, receberá 1 ponto.

4.12 A classificação geral é a soma de todos os pontos do atleta ou do time em cada um dos eventos durante toda a competição.

4.13 O atleta/time que não acabar o evento dentro do *time cap* (limite de tempo para a realização da prova) receberá no seu tempo final da prova o *time cap* mais um segundo por repetição que faltou para a finalização de sua prova.

4.14 O critério de desempate na classificação geral é a quantidade de melhores resultados de cada atleta ou time. Por exemplo: se dois atletas empataram em terceiro lugar na classificação, e um deles tiver um segundo lugar, enquanto o melhor resultado do outro for um terceiro, o atleta que tiver um segundo lugar levará vantagem no desempate.

4.14.1 O segundo critério desempate é o resultado da última prova, que será usado apenas se o critério anterior for esgotado.

4.15 **É proibida a utilização de qualquer Grip de ginástica (couro, tecido, esparadrapo...)** em barras de levantamento olímpico, Dumbbell, Kettlebell, entre outros. **Somente é permitido na barra de ginástica e argola.**

4.16 Enrolar a barra de ginástica ou olímpica com esparadrapo ou qualquer outro tipo de fita não é permitido.

5. PREMIAÇÃO

5.1 As 05 (cinco) primeiras equipes de cada categoria receberão troféus e medalhas e, eventualmente, brindes de patrocinadores, entregues exclusivamente no Podium Oficial do evento.

5.1.1 **Todos os atletas que não subirem ao pódio receberão medalha de participação**, que deverão ser retiradas no domingo dia 22 de setembro de 2024 na **BOP GAMES STORE**, após a divulgação final e oficial dos resultados no leaderboard da modalidade. **Não serão entregues as medalhas após o encerramento do evento.**

5.1.2 Os atletas que subirem ao pódio (1ª à 5ª colocação de cada categoria), somente receberão suas medalhas no momento da cerimônia de premiação, não sendo possível a retirada na BOP GAMES STORE.

5.1.3 As equipes que não participarem da cerimônia de premiação (apenas para atletas do pódio) e não retirarem as medalhas na BOP GAMES STORE no dia 22 de setembro de 2024 (todos os atletas inscritos) **renunciam ao direito aos brindes e prêmios.**

5.1.4 Não serão realizados envios de medalhas de participação após o término do evento.

5.2 As categorias ELITE e RX terão premiação em dinheiro para os melhores classificados, sendo que os valores serão divulgados no site oficial e redes sociais até a data do evento.

5.3 As primeiras colocações de cada categoria serão definidas pelas seguintes regras apresentadas no item 4 desse regulamento.

5.4 Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada.

5.4.1 O atleta que não comparecer ao pódio durante a cerimônia de premiação, poderá perder o direito aos prêmios, conforme previsão do item 5.1.2.

5.5 A organização se reserva ao direito de incluir ou modificar o formato e valor da premiação, *ranking* ou participação especial, nos casos de necessidade administrativa.

6. REGRAS GERAIS

6.1 Ao participar do torneio cada atleta assume a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceita integralmente o Regulamento da prova, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do seu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação na prova, antes, durante e depois da prova.

6.2 O atleta é responsável pelo seu estado de saúde, devendo estar em dia com a sua avaliação médica.

6.3 A Comissão Organizadora **NÃO SE RESPONSABILIZARÁ** por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo, ficando o atleta ciente que qualquer ocorrência relacionada à sua saúde durante o evento é de sua total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à sua saúde durante a realização das provas.

6.4 O competidor é responsável pela decisão de participar da prova, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da competição.

6.4.1 Pode o diretor de prova, segundo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento.

6.5 Haverá, para qualquer tipo de emergência, serviço de atendimento médico e segurança por todo o percurso da prova, que será garantida pela organização do evento.

6.6 Para atendimento emergencial aos atletas será disponibilizado um serviço de ambulância móvel para remoção.

6.6.1 O atendimento médico propriamente dito, tanto de emergência, como de

continuidade, será efetuado na rede pública, ou particular, caso o atleta possua convênio com alguma instituição.

6.7 O atleta ou seu (sua) acompanhante responsável poderá se decidir por outro sistema de atendimento, eximindo a organização de qualquer responsabilidade, desde a remoção, transferência até seu atendimento médico.

6.8 A organização não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no local do evento e por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas venham a sofrer durante a participação no torneio.

6.9 Não haverá reembolso, por parte da organização, patrocinadores ou apoiadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos participantes no evento, independentemente de motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas participantes venham a sofrer durante a participação neste evento.

6.10 A segurança da prova receberá apoio dos órgãos competentes e haverá sinalização para orientação dos participantes.

6.11 A Organização do torneio poderá suspender o evento nas arenas em caso de chuva ou por qualquer motivo que ponha em risco a segurança dos participantes ou do público presente. Nesses casos, os árbitros e a Comissão Organizadora deliberarão sobre adiamento e atraso, suspensão, modificação ou cancelamento da prova, conforme duração ou intensidade da intempérie, não fazendo jus, o participante, a qualquer tipo de indenização ou ressarcimento.

6.12 Todos os participantes do evento, atletas, *staffs*, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para o torneio, seus patrocinadores, apoiadores e organização da prova.

6.13 Ao participar deste evento, o atleta aceita e concorda, incondicionalmente em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão, internet ou qualquer outro meio de comunicação, seja para uso em informativos promocionais ou publicitários relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data. Filmes e fotografias relativos à prova têm o direito reservado aos organizadores.

6.13.1 Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação dos organizadores da prova por

escrito.

6.14 Os atletas e espectadores ficam cientificados que parte das filmagens e fotografias do evento serão feitas por Veículos Aéreos não Tripulados (VANT), também chamados de Drones.

6.15 O árbitro é a autoridade máxima na arena de jogos. Não será tolerada nenhum tipo de reclamação acintosa, desrespeito ou agressão aos mesmos, por parte dos atletas ou de sua torcida, sob pena de punição da equipe, com acréscimo de **60 seg, 45 seg, 30 seg ou desclassificação** conforme julgar a Comissão Organizadora, sem direito a reembolso.

6.16 Não será permitido aos atletas exposição de mídia de seus patrocinadores por meio de cartazes, faixas ou banners nas áreas privativas e na área de competição.

6.16.1 A utilização da marca de seus patrocinadores só poderá estar presente em seu uniforme de competição.

6.17 Não será permitido aos atletas e boxes montagem de tendas, barracas, macas ou qualquer tipo de estrutura sem a prévia autorização da organização em áreas internas do evento.

6.18 É de total responsabilidade do atleta verificar o horário de suas provas e sua posição na arena, assim como todos os detalhes de cada prova.

6.19 O atleta que não comparecer à prova no horário pré-determinado será automaticamente desclassificado desta prova.

6.20 A Organização não recomenda que sejam deixados objetos de valor no Guarda-Volumes tais como relógios, roupas ou acessórios de alto valor, equipamentos eletrônicos, de som ou celulares, cheques, cartões de crédito, entre outros.

6.20.1 A Organização não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no Guarda-Volumes.

6.21 Os acessos às áreas no interior do evento serão sinalizados, sendo proibido pular as grades que delimitam estas áreas sob qualquer pretexto ou acessar áreas restritas à organização.

6.22 Poderão ser realizados exames *antidoping* para os atletas participantes do evento a critério da Organização, ficando terminantemente proibido de participar do evento o atleta que se recusar injustificadamente de se submeter a eles, não havendo reembolso, em nenhum caso.

6.23 Os convidados e torcedores deverão observar a previsão de itens restritos e proibidos constantes no **ANEXO E** do regulamento.

7. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

7.1 Os recursos e as reclamações deverão ser direcionados, **com tolerância de até 30 (trinta) minutos após a divulgação do resultado no leaderboard**, ao **head judge da arena, para que este, após análise, delibere acerca da necessidade, ou não, de retificação de algum resultado.**

7.1.1 Não havendo resolução consensual em arena acerca do recurso, o líder da equipe ou o coach responsável poderá encaminhar o recurso, via formulário a ser disponibilizado no botão "RECURSO", na "Bio" do Instagram do evento.

7.1.2 Ao preencher e enviar o formulário, o Recorrente aceita todas as condições para o processo de recurso, sendo que as orientações sobre os próximos passos e a conclusão do recurso serão enviadas pelo e-mail cadastrado.

7.1.3 Sua presença na Mesa de Recursos poderá ser solicitada, portanto, esteja atento.

7.2 Cada equipe/atleta tem direito a 1 (um) recurso indeferido. Caso o recurso seja julgado procedente, permanece com a possibilidade de um próximo recurso.

7.2.1 Ao abrir uma solicitação, o time/atleta entende e concorda que a prova será reavaliada POR INTEIRA, incluindo possíveis "no reps" não contabilizados pelo árbitro. Assim, o seu score poderá sofrer alteração, positiva ou negativamente.

7.3 O recurso somente será avaliado com filmagem completa, limpa, clara e ininterrupta da prova. Se, a qualquer tempo, for identificado inconsistência no lançamento do score da súmula no sistema, a mesa pode corrigir o resultado lançado.

7.4 A reclamação trata apenas sobre **lançamento equivocado de score, quantidade significativa de repetições, tempo de conclusão de prova, condução de prova equivocada do árbitro ou carga utilizada.**

7.4.1 Em todos os casos o fato deve estar CLARO à equipe técnica, no vídeo.

7.4.2 Recursos referentes a **padrões de movimento não serão aceitos**, nossos juízes são capacitados e estão mais bem posicionados para julgar a execução do movimento do atleta.

7.5 Recursos para resultados de outras equipes não são permitidos, com exceção de casos extraordinários autorizados pela Direção de Prova, ou que se comprove erros significativos de TEMPO ou QUANTIDADE DE REPETIÇÕES.

7.6 Após a divulgação do resultado de cada prova, os times terão 30 minutos para

qualquer recurso.

7.6.1 Apenas times disputando o pódio têm direito à recurso após a última prova.

7.7 Serão aceitas, à critério do *head judge* responsável, reclamações contra os times dentro dos seguintes termos: atitude antidesportiva e vantagem indevida, sendo que as punições ficam a cargo da equipe técnica, podendo haver descontos no *score* ou até a eliminação imediata.

7.8 **Desafios de vídeos** poderão ser requisitados dentro dos seguintes critérios: um por atleta/time; se o atleta/time ganhar o desafio, manterá a oportunidade de pedir novo desafio, se perder, não serão mais aceitos desafios de vídeo deste atleta/time.

7.8.1 A equipe arbitral poderá, a qualquer momento, utilizar o recurso de vídeo para alterar e corrigir resultados de qualquer equipe, mesmo que não haja solicitação direta de recurso.

7.9 **No último dia de competição, o prazo para protocolar é de até 10 (dez) minutos após a publicação do resultado da prova final.**

7.10 O resultado oficial será divulgado no pódio do evento, podendo ser utilizado outros canais digitais para a divulgação.

7.11 O atleta ou time é responsável pela sua torcida, podendo sofrer penalidades ou até mesmo desclassificação, pelo mal comportamento ou atitude antidesportiva praticados por eles, direcionados a qualquer pessoa dentro e fora da arena, a ser devidamente analisado pela Comissão Organizadora.

7.12 Em caso de pane eletrônica ou dano de qualquer equipamento que impossibilite a conclusão da prova, o atleta ou time tem a opção de refazer a prova inteira novamente, em uma próxima bateria ou ficar com o resultado disponível até o momento da falha.

7.12.1 Todos os equipamentos são testados e aprovados para uso na competição, pela empresa fabricante/patrocinadora. Qualquer equipamento está sujeito a quebra ou mal funcionamento.

7.13 **Não cabe recurso em falha, pane eletrônica ou dano de equipamentos. Única opção é refazer a prova conforme descrito no item 7.15.**

7.14 Qualquer situação não prevista neste regulamento, ou que a direção esportiva julgue como exceção, será tratada como tal e a decisão cabe exclusivamente à organização.

8. DA INSCRIÇÃO E DA POLÍTICA DE TAXAS E DESCONTOS

8.1 As inscrições serão feitas exclusivamente através da plataforma Ticket Sports a partir de 05 de junho de 2024, às 12h. Isso significa que os interessados em participar do campeonato devem utilizar essa plataforma para se inscreverem.

8.2 Os valores e taxas de inscrição serão individuais para cada atleta, e serão determinados com base nos custos de produção, organização e estruturação do campeonato. Isso significa que o preço da inscrição pode variar dependendo desses fatores.

8.3 Os valores das taxas de inscrição serão ajustados e divididos em lotes, os quais serão determinados por períodos e datas de acordo com o planejamento da organização do evento. Essa divisão em lotes influenciará no preço da inscrição, sendo mais vantajoso se inscrever nos lotes iniciais.

8.4 As equipes que se inscreverem e desistirem de participar do torneio não farão jus a restituição dos valores pagos, exceto se enquadradas nos termos das Políticas de Cancelamento da plataforma de vendas online utilizada.

8.5 Não serão aceitas inscrições após a data limite do último lote. Isso significa que os interessados em participar do campeonato devem se certificar de se inscrever dentro do prazo estabelecido para cada lote.

8.6 A organização do evento oferecerá um desconto de 50% no valor da inscrição para atletas com idade igual ou superior a 60 (sessenta) anos, em conformidade com o Estatuto do Idoso. Para obter esse desconto, o atleta idoso deve entrar em contato através do e-mail < contato@bopgames.com.br >, informar seus dados pessoais e enviar uma cópia digitalizada de um documento de identificação com foto (RG ou CNH).

9. PRESCRIÇÕES DIVERSAS

9.1 As dúvidas ou informações técnicas deverão ser enviadas para o e-mail da organização do evento < contato@bopgames.com.br >.

9.2 Os atletas participantes policiais e/ou bombeiros militares competirão na condição de civis, não sendo considerado Ato de Serviço.

9.3 A Organização reserva-se o direito de incluir no evento atletas especialmente convidados.

9.4 Todos os participantes, convidados e espectadores do evento deverão se

portar de maneira compatível ao local do evento, observando as regras dos bons costumes, pautando-se pela civilidade, assentada em manifestações de cortesia, respeito e espírito esportivo.

9.5 Os atletas deverão manter, durante todo o tempo, uma conduta desportiva adequada; serem responsáveis pela sua própria segurança e a segurança de outros; serem responsáveis pela compreensão e pelo cumprimento deste regulamento; tratar a todos com respeito e cortesia; não fazerem uso da linguagem vulgar ou de baixo calão e, em eventual abandono, informar à organização.

9.6 Ao se inscrever neste evento, o atleta assume, automaticamente, o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, estando de acordo com todos os itens supracitados e de todas as decisões da Organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal da Justiça, no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.

9.7 As dúvidas ou omissões deste regulamento serão dirimidas pela COMISSÃO ORGANIZADORA de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

Belo Horizonte, 05 de junho de 2024.

COMISSÃO ORGANIZADORA

ANEXO A

Termo de autorização para participação de menor de 18 anos

Eu, _____ (nome completo do pai/mãe ou responsável legal), nacionalidade _____, portador(a) do RG nº _____, inscrito(a) no CPF nº _____ autorizo _____ o(a) _____ adolescente/filho(a) _____, CPF nº _____, com _____ anos de idade, conforme documento de identidade que porta, de quem sou _____ (relação de parentesco) a participar do torneio de praticantes de *CROSSFIT*, no **BOP GAMES**, estando ciente das previsões e responsabilidades do Regulamento da competição, a se realizar no Estádio Mineirão, em Belo Horizonte/MG, nos dias 21 e 22 de setembro de 2024, em companhia de _____, com _____ anos de idade, inscrito no CPF sob o nº _____ residente e domiciliado na _____ (endereço do responsável).

Local: _____, data ____/____/____ (data da assinatura)

Assinatura do pai/mãe (ou responsável legal)

Telefones de contato do responsável: _____

Observação: É OBRIGATÓRIA A APRESENTAÇÃO DE UM DOCUMENTO COM FOTO, NOME COMPLETO E DATA DE NASCIMENTO, DO MENOR E DO RESPONSÁVEL LEGAL, JUNTO COM ESTA AUTORIZAÇÃO (Será aceito cópia autenticada do documento do Responsável Legal). Sem estes documentos, o menor não poderá participar do torneio.

ANEXO B

ANEXO AO SISTEMA DE INSCRIÇÃO ONLINE

TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES 2024**Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física**

Eu, na qualidade de atleta do evento BOP GAMES 2024, declaro para os devidos fins de direito que:

Ao aceitar os termos aqui dispostos, declaro que li, compreendi e concordo com os termos e condições estabelecidos abaixo, referentes à minha participação como atleta no evento BOP Games 2024:

1. **Aptidão Física e Mental:** Declaro estar em plenas condições físicas e mentais para participar das atividades esportivas propostas no evento BOP GAMES 2024. Atesto que realizei, por minha conta, todos os exames médicos necessários para assegurar minha aptidão física, não havendo qualquer contraindicação médica para a prática das modalidades esportivas do evento. Confirmando que minha frequência cardíaca e demais indicadores de saúde estão dentro dos parâmetros normais para a prática do esporte no qual me inscrevi.
2. **Assunção de Riscos:** Reconheço e aceito que a participação em atividades esportivas envolve riscos inerentes, incluindo, mas não se limitando a, lesões físicas, traumas, distúrbios de saúde ou mesmo morte. Assumo voluntariamente todos os riscos associados à minha participação no evento, isentando expressamente os organizadores, patrocinadores, parceiros e quaisquer outras entidades envolvidas na realização do evento de qualquer responsabilidade por danos pessoais, materiais ou morais que eu possa sofrer.
3. **Isonção de Responsabilidade:** Declaro, para os devidos fins, estar ciente de toda a regulamentação, regras e exigências do evento esportivo no qual se inscreve e, por isso, isento a organização e toda a equipe envolvida, seja pessoa física ou jurídica, de qualquer responsabilidade, caso ocorra algum acidente durante o evento esportivo e após a data de realização.
4. **Impedimento Médico:** Declaro estar ciente de que, se houver qualquer impedimento médico ou físico para a participação na competição, devo levar tal fato ao conhecimento dos organizadores e me abster da participação nos eventos esportivos em questão.

Termo de Responsabilidade: Tratamentos Emergenciais e Recusa de Assistência Médica

5. Autorização para Tratamento Médico: Em caso de emergência médica, autorizo os organizadores e seus representantes a tomarem todas as medidas necessárias para meu atendimento e tratamento, inclusive remoção para hospitais ou clínicas médicas. Concordo em arcar com todos os custos decorrentes de tais atendimentos e tratamentos, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade pelas decisões tomadas em emergência.

6. Recusa de Assistência Médica: Por motivos pessoais ou religiosos, afirmo que me responsabilizo pela recusa de assistência médica, deixando assim toda a organização e qualquer pessoa física ou jurídica ligada ao evento esportivo isentos de qualquer responsabilidade perante a minha recusa por auxílio médico necessário durante a competição.

Declaração de Responsabilidade:

7. Responsabilidade pelos Dados Fornecidos: Ao participar do torneio, assumo a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceito integralmente o regulamento da prova. Participo por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do meu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da minha participação na prova, antes, durante e depois da prova.

8. Responsabilidade pelo Estado de Saúde: Reconheço que sou responsável pelo meu estado de saúde, devendo estar em dia com a minha avaliação médica.

9. Isonomia de Responsabilidade da Comissão Organizadora: Entendo e concordo que a Comissão Organizadora não se responsabilizará por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo. Fico ciente de que qualquer ocorrência relacionada à minha saúde durante o evento é de minha total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à minha saúde durante a realização dos jogos.

Adicionalmente, declaro ser responsável e concordar com todas as situações abaixo:

- Nenhum médico me informou que possuía um problema do coração e recomendou que só fizesse atividade física sob supervisão médica;
- Não sinto dor no peito causada pela prática de atividade física e nem senti dor no peito no último mês;
- Não perco a consciência ou caio, como resultado de tonteira;

- Não tenho nenhum problema ósseo ou muscular que poderia ser agravado com a prática de atividade física;
- Nenhum médico me recomendou o uso de medicamento de pressão arterial ou condição física.
- Não tenho consciência, por meio da minha própria experiência ou aconselhamento médico, de outra razão física que impeça a minha atividade física sem supervisão médica.
- Encontro-me apto a praticar esta atividade e asseguro estar em excelentes condições físicas e psicológicas, sendo perfeitamente responsável pelos meus atos.

ANEXO C

Termo de autorização para retirada de Kit por terceiros

Eu, _____ (nome completo do **ATLETA 1**), portador(a) do RG nº _____, inscrito(a) no CPF nº _____;

Eu, _____ (nome completo do **ATLETA 2**), portador(a) do RG nº _____, inscrito(a) no CPF nº _____;

Eu, _____ (nome completo do **ATLETA 3**), portador(a) do RG nº _____, inscrito(a) no CPF nº _____;

Eu _____ (nome completo do **ATLETA 4**), portador(a) do RG nº _____, inscrito(a) no CPF nº _____;

Todos inscritos no torneio de **CF DO BOP GAMES**, na **CATEGORIA** _____, autorizamos o(a) _____ (nome completo do terceiro), portador(a) do RG nº _____, inscrito(a) no CPF nº _____, a retirar nossos *Kits* atleta.

Local: _____, data ___/___/___ (data da assinatura)

Assinatura do ATLETA 1

Assinatura do ATLETA 2

Assinatura do ATLETA 3

Assinatura do ATLETA 4

Telefone de contato do capitão da equipe: _____

ANEXO D

Cronograma preliminar de Competição

	FASE	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
1	RESULTADO QUALIFIER	31/05/24	
2	INSCRIÇÕES INDIVIDUAL (APROVADOS NO QUALIFIER)	31/05/2024	04/06/2024
3	INSCRIÇÕES TIMES/DUPLAS	05/06/2024	10/09/2024**
4	ENTREGA DE KITS	19/09/2024	20/09/2024
5	EVENTO PRESENCIAL	21/09/2024	22/09/2024

* Encerramento conforme esgotar as vagas.

** As datas podem sofrer alterações.

ANEXO E**Itens Restritos e Proibidos****Itens Proibidos durante o evento BOP GAMES**

1. Materiais, substâncias ou dispositivos explosivos.
2. Substâncias tóxicas ou venenosas (qualquer tipo de forma e recipiente).
3. Dispositivos incendiários e substâncias inflamáveis.

Exceções: Isqueiros para uso pessoal, somente em áreas destinadas a fumantes; Tanques de oxigênio requeridos por necessidade médica.

4. Armas de fogo ou qualquer item que possa ser utilizado para causar dano físico a outras pessoas (facas, canivetes, correntes, capacetes, madeira etc.).

5. Itens que podem prejudicar a continuidade do evento ou a operação da instalação:

Qualquer item que possa ser utilizado para realização de protestos na instalação (ex. Cartazes, placas, faixas); Ponteiros de laser, luzes estroboscópicas ou outros dispositivos emissores de luz; Itens que criam ruído excessivo, podendo interferir na condução das competições (ex. Megafones, instrumentos musicais, apitos etc.), salvo se autorizado pela Organização do Evento; Dispositivos que emitem sinais de rádio ou internet (ex. rádios comunicadores, dispositivos sem fio ou roteadores); Qualquer item de tamanho excessivo que possa causar distúrbio à condução do evento; Veículos Aéreos Não Tripulados (DRONES).

6. Outros:

Bebidas alcoólicas e não alcoólicas de qualquer natureza; Itens de cunho político, religioso ou outros temas que possam ser utilizados para causar ofensa ou incitar discórdia; Itens de tema comercial que possam ser utilizados para marketing de emboscada; Equipamentos profissionais de TV, filmagem ou fotografia; Recipientes ou objetos de vidro; Equipamentos profissionais de fisioterapia, como macas, equipamentos eletrônicos, colchonetes, ventosas etc. Barracas, macas, cadeiras, tendas, caixas térmicas, gelo etc. Qualquer item ou material de comercialização interna não autorizada.

Itens Permitidos, porém, com restrições:

1. Alimentos e bebidas apenas para consumo pessoal (dieta), lanches rápidos, necessidades médicas ou alimentos especiais para crianças.
2. Medicamentos para uso pessoal, com prescrição médica (quando necessário).
3. Guarda-chuvas sem indicação de marca e que não tenha borda pontiaguda.

COMISSÃO ORGANIZADORA