



**BOP 24**  
GAMES *Trickline*

BOP GAMES 24

# REGULAMENTO

*Oficial*



## REGULAMENTO BOP GAMES – TRICKLINE 2024

## SUMÁRIO

<b>1. COMPETIÇÃO E CATEGORIAS</b> .....	<b>2</b>
Detalhes da Competição .....	2
Das Categorias e Formato das Provas .....	3
Categoria Iniciante .....	3
Categoria Amador .....	3
Do Sistema Brasileiro de Julgamento de Trickline.....	4
Manobras .....	4
<b>CRITÉRIOS DE JULGAMENTO DAS MANOBRAS</b> .....	<b>5</b>
Pontuação de Manobra.....	5
Bonificação de Manobras .....	5
DIVERSIDADE.....	5
DIFICULDADE .....	7
TÉCNICA.....	7
COMBO.....	8
<b>2. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES</b> .....	<b>9</b>
<b>3. BRIEFING E ENTREGA DE KITS</b> .....	<b>10</b>
<b>4. COMPETIÇÃO E PARTICIPAÇÃO</b> .....	<b>12</b>
<b>5. PREMIAÇÃO</b> .....	<b>12</b>
<b>6. REGRAS GERAIS</b> .....	<b>13</b>
<b>7. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS</b> .....	<b>15</b>
<b>8. DA INSCRIÇÃO E DA POLÍTICA DE TAXAS E DESCONTOS</b> .....	<b>16</b>
<b>9. PRESCRIÇÕES DIVERSAS</b> .....	<b>16</b>

## ANEXOS

<b>ANEXO A</b> .....	<b>18</b>
Termo de autorização para participação de menor de 18 anos.....	18
<b>ANEXO B</b> .....	<b>19</b>
TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES 2024.....	19
<b>ANEXO C</b> .....	<b>21</b>
Termo de autorização para retirada de Kit por terceiros.....	22
<b>ANEXO D</b> .....	<b>23</b>
Cronograma preliminar de Competição .....	23
<b>ANEXO E</b> .....	<b>24</b>
Itens Restritos e Proibidos .....	24

**REGULAMENTO BOP GAMES – TRICKLINE 2024****1. COMPETIÇÃO E CATEGORIAS****Detalhes da Competição**

1.1 Detalhes do Evento: O BOP GAMES 2024 será realizado nos dias 21 e 22 de setembro de 2024, no Estádio MINEIRÃO, localizado na Av. Antônio Abrahão Caram, nº 1001, bairro São José, Belo Horizonte/MG (Esplanada Sul – acesso pela Av. Carlos Luz com Av. Coronel Oscar Paschoal).

1.1.1 Horário e Local do Evento: O torneio acontecerá das 8h às 21h, com fechamento e escoamento dos acessos ao evento até às 22h.

1.1.2 Abertura Antecipada dos Portões para Atletas: Os portões serão abertos às 7h exclusivamente para acesso dos atletas, como medida essencial para permitir que realizem seus aquecimentos, se preparem adequadamente para as competições e localizem seus respectivos locais de competição.

1.1.3 Recomendação de Chegada Antecipada: Recomenda-se aos participantes que cheguem com 1 hora de antecedência ao horário da competição para evitar filas e aglomerações nos acessos iniciais. Essa medida visa proporcionar uma experiência tranquila e organizada a todos os participantes.

1.1.4 Divulgação da Programação Completa: A programação completa das apresentações será divulgada até o dia 01 de setembro de 2024.

1.1.5 Possíveis alterações nos horários das apresentações: Os horários das apresentações poderão sofrer eventuais alterações para ajustes no cronograma, levando em conta possíveis atrasos, imprevistos ou condições climáticas adversas. Essas mudanças serão realizadas com cuidado e responsabilidade pela organização do evento, visando garantir a segurança e o bom andamento das atividades. Assim, quaisquer alterações não implicam em responsabilidades adicionais por parte da organização em relação aos participantes ou terceiros envolvidos.

1.2 A Coordenação Esportiva ficará a cargo do Neves na Fita, que integrará a Comissão Organizadora.

### Das Categorias e Formato das Provas

1.3 O Torneio de TRICKLINE será desenvolvido nas **categorias Iniciante, Amador, Profissional e Feminino**.

1.4 A competição ocorrerá no formato tradicional de batalhas. Os atletas de cada categoria serão sorteados aleatoriamente, de maneira a se enfrentarem em batalhas diretas (1 contra 1) com duração de 120 segundos. Após o término destes 120 segundos, caso o atleta ainda esteja em cima da fita, ele terá mais 15 segundos para finalizar sua performance. Um aviso sonoro informa os 15 segundos finais e outro aviso sonoro o fim dos primeiros 120 segundos.

1.4.1 **Importante** – quando o atleta adversário sair da fita ou cair, o cronômetro automaticamente iniciará o seu tempo e parará o tempo do seu adversário e assim sucessivamente até o término dos dois tempos.

1.5 Teremos limitações de manobras na categoria iniciante e amador. Recomendamos que o atleta faça sua inscrição na categoria correta, para não ser penalizado e/ou desclassificado.

1.6 Ao fim de cada batalha os juízes decidirão quem avança para a próxima etapa com base nos seguintes critérios:

a. **Dificuldade** - O critério de "dificuldade" é avaliado em todas as manobras realizadas pelos atletas. Combos que não são finalizados de Feet (pés) na fita, não ganharão o bônus de combo. Dificuldade das manobras têm os níveis de categoria iniciante, amador e profissional.

#### Categoria Iniciante:

- Serão permitidas, no máximo, manobras de giro com rotações de 360°  
(Ex.: *butt 180, butt 360, spiral*.)
- Flips buttflipe – backflip – skydive, com análise dos árbitros.
- Todas as manobras com rotações maiores, não somarão nenhum ponto.
- A somatória contará com todos os eixos da manobra para determinar o grau de giro total.  
(Ex.: *Freefall – 360° de giro vertical + 90° de giro horizontal = 450° Total*)

#### Categoria Amador:

- Serão permitidas, no máximo, manobras de giro com rotação de 540°  
(Ex.: *butt 540, ascension, blander, butt mistyflip butt*).
- Flips com até rotações de 540°. São flips que tem rotações de 360° + 180°  
(Ex.: *arabianflip – skendyflip - mistyflip*).
- Todas as manobras com rotações maiores, não somarão nenhum ponto.

(Ex.: butt 720 - ascension 720 – mansonflip – angelflip - double frontflip – double backflip – owlflip e outras).

- Poderá haver exceções de acordo com o nível da manobra.

(Ex: o ascension 540 é uma manobra com grau total maior que 540°, mas será permitido devido ao seu nível de dificuldade não ser tão alto. Já o butt mistyflip to feet, possui, no total, 540°, mas não será aceito na categoria amador por exigir um nível maior de técnica)

- Se você manda alguma dessas manobras acima, aconselhamos que se inscreva na Categoria Profissional.
- Lembrando que os árbitros irão observar e analisar tudo. Todas as manobras com rotações maiores, não somarão nenhum ponto.

### Do Sistema Brasileiro de Julgamento de Trickline

Nós, como atletas profissionais de trickline, nos preocupamos que não temos um sistema de julgamento unificado. Por esse motivo, aqui no Brasil desenvolvemos esse sistema que tem satisfeito muitas das necessidades dos atletas atuais.

Esse sistema traz diversidade ao esporte já que valoriza não somente as manobras mais difíceis, mas também outros fatores, como por exemplo modificações das manobras, duração dos combos, transição entre manobras, e muitos outros critérios que permitem que os atletas sejam criativos e tenham diferentes estratégias para ganhar uma competição.

Temos utilizado esse sistema nos últimos 4 anos em competições oficiais e tem sido bem recebido por atletas nacionais e internacionais. Ao longo desse tempo, seguiu sendo atualizado com o feedback que temos recebido de diferentes atletas e juízes. Cremos na atualização constante já que o esporte está sempre evoluindo.

### Manobras

**Manobra:** movimentos com rotação em qualquer eixo (sagital/horizontal e longitudinal/vertical) maior ou igual a 180 graus com elementos de saída e chegada, estáticas e short trick;

**Manobra estática:** Qualquer posição executada em equilíbrio sem gerar impulso e sem perder o contato com a fita. Elementos de saída e chegada não serão considerados mesmo que estáticos.

**Elementos de saída e chegada (bounce):** são movimentos de impulsão para ganhar amplitude para a execução das manobras.

Elementos de saída/chegada	Abreviação	Definição
Buttbounce	Butt	Ato de sentar na fita e gerar impulsão com o próprio corpo
Chestbounce	Chest	Estar em decúbito ventral e ter o tronco, uma coxa e parte inferior da perna unilateral em contato com a fita para gerar impulsão
Feetbounce	Feet	Utilizar os dois pés para impulsionar o corpo
Backbounce	Back	Utilizar as costas para gerar impulsão
Short trick	Short tric	Qualquer posição executada intencionalmente não citada acima para gerar impulso

- Exemplo de manobra simples: buttbounce > frontflip > buttbounce [84]
- Exemplo de manobra estática: drop knee [9]
- Exemplo de manobra short trick: buttbounce > drop knee > buttbounce [9]
- Exemplo de manobra composta: spradle > 360 > spradley: [1] > [44] > [1]

## CRITÉRIOS DE JULGAMENTO DAS MANOBRAS

### Pontuação de Manobra

Cada manobra tem uma pontuação que vai de 1 a 10 e está listada no anexo.

### Bonificação de Manobras

#### DIVERSIDADE

##### Steeze

Serão contabilizados apenas quando o grab/steeze for realizado na manobra e serão adicionados os 15% de bônus no valor da manobra.

Grab: modificações intencionais durante a execução da manobra

*Ex: durante o frontflip a atleta segura os dois tornozelos e estende o corpo; estende o corpo durante um backflip.*

Aproveitamento de fita: utilização da fita superfície dentro dos limites de segurança delimitados pela área de queda (superfícies para absorver o impacto como colchões, água, areia etc.)

A ser definido pelo regulamento de cada competição.

### Flips e giros com short trick

Utilização de short trick no início OU finalização da manobra: 25% de bonificação

APP: aplicar 25% a todas as manobras (estática e giro/flip)

*Ex: Spradle [1] + Butt frontflip butt [84]*

*(1pt + 25%) + (4pts + 25%)*

No início E na finalização da manobra: 25% de bonificação

APP: aplicar 50% a todas as manobras (estática e giro/flip)

Ex: *Spradle [1] + Butt frontflip butt [84] + spradle [1]*

*(1 pt + 25%) + (4 pts + 25%) + (1 pt + 25%)*

A depender da short trick será considerado manobras iniciadas com elementos de saída ou chegada de acordo com a relação abaixo:

Short trick	Elemento de saída e/ou chegada
Spradle	Buttbounce
Lady	Buttbounce
Double drop	Feetbounce
Drop knee	Feetbounce
Buddha	Buttbounce
Foot Plant	Feetbounce
Inside Foot Plant	Feetbounce
Side Buddha	Feetbounce
Invert drop knee	Feetbounce
Gambit	Feetbounce
Shoulder stand	Backbounce

### Manobra de Base Switch

Manobras de switch serão bonificadas com 25% do valor da manobra quando os mesmos elementos de saída e chegada e forem realizados em bases diferentes.

Ex: *Buttbounce (regular) > frontflip > buttbounce (switch) [84] = 4pts + 25%*

*Chestbounce (switch) > 360 > chestbounce (regular) [46] = 2,5pts + 25%*

*Spradle (regular) > 540 > spradle (switch) = [1] + [115] + [1] + 25% bonus short trick + 25% switch.*

### New Trick

Serão adicionados 50% no valor da manobra que nunca foi realizada em uma competição, a pontuação da manobra será determinada pelos jurados.

## DIFICULDADE

### Transição de manobras

Quando houver transição entre duas ou mais manobras diferentes de dificuldade alta será aplicado um bônus de 15% para cada manobra executada.

Manobras de dificuldade média aliadas a manobras de short tricks serão consideradas manobras de alta dificuldade, isto é, terá a bonificação de 15%.

*Ex: Trick 1 + Trick 2 + Trick 3 (alta) + Trick 4 (alta) + Trick 5*

Pontuação: 3 pts + 5 pts + 8 pts (+15%) + 6,5 pts (+15%) + 4 pts

*Ex. complexo: Para o caso abaixo é necessário considerar a bonificação de flips e giros com short trick (+25%). É importante destacar que o dropknee é considerado duas vezes por finalizar o backflip e iniciar o frontflip com suas respectivas bonificações.*

*Ex: Backflip [85] > drop knee [9] > frontflip [84]*

*4pts (+25% + 15%) + 2\*1,5pts (+ 15% + 25%) + 4pts (+25% + 15%) = 15,40*

## TÉCNICA

Será descontado uma porcentagem por utilizar qualquer superfície para ganhar vantagem ou suprir o desequilíbrio.

O dab será descontado quando a manobra for executada por completo, isto é, tiver uma pontuação.

O dab é aplicado apenas na pontuação da manobra e não do combo.

Quando o atleta erra a **última** manobra e cai da fita, o atleta perde 25% das manobras realizadas (combo incompleto).

Os dabs são divididos nos seguintes níveis:

<b>Leve</b>	-5%	Um toque leve com a ponta do pé ou a mão
<b>Médio</b>	-10%	Ao encostar em alguma superfície que leve a quebra parcial do bounce da fita
<b>Grave</b>	-15%	Ao encostar em alguma superfície que leve a quebra total do bounce da fita
<b>Gravíssimo</b>	-25%	Cair da fita

Os níveis de dab serão julgados de acordo com a intensidade que a superfície é tocada ou do movimento. São considerados dab os seguintes movimentos:

**Queda:** ato de cair ou sair da fita sem completar a manobra;



**Desequilíbrio:** movimentos de recuperação; perda; buttbounce, chestbounce, stick-bounce de recuperação;

**Movimentos de recuperação (buttbounce, chestbounce ou stickbounce):** acontece quando ao término de uma manobra se faz necessário um bounce a mais para finalizar em 'feet'.

*Ex: feet > 360 > feet (com desequilíbrio) > buttbounce de recuperação > feet [manobra 64 ou 65]*

## COMBO

Será considerado combo no mínimo de 3 manobras consecutivas, para que duas manobras sejam consideradas consecutivas devem ser executadas dentro do mesmo bounce. O combo deve ser finalizado em feet com o controle da fita.

### Pontuação do Combo

Os critérios de julgamento para a pontuação do combo serão avaliados pela diversidade, amplitude, quantidade, técnica de cada manobra dentro do combo.

## CRITÉRIOS DE JULGAMENTO

### Repetição de Manobras

Será considerada manobra repetida qualquer manobra que seja executada sem modificações dos elementos de chegada e saída ao longo da batalha.

Sempre que a manobra for repetida o valor cairá pela metade e na quarta vez que for repetida não somará nenhuma pontuação.

*Ex:*

- *Primeiro Backflip - 100%*
- *Segundo Backflip - 50%*
- *Terceiro Backflip – 25%*
- *Quarto Backflip – 0*

O uso de short trick no início e finalização da manobra combinada (spradle + butt frontflip + spradle) não serão consideradas repetidas.

Frontside e backside são manobras diferentes e estão contempladas na lista de pontuação.

### Amplitude de Altura

Devido à dificuldade e o investimento de tempo para fazer manobras com maiores amplitudes, será aplicado uma bonificação de 0-10% de acordo com a porcentagem de manobras em amplitude alta que foram executadas dentro do combo. O critério será avaliado em nível, considerado de acordo com a constância de amplitude em no mínimo três

manobras; e constância, avaliada de acordo com a capacidade do atleta de manter a amplitude dentro de um combo.

*Exemplo: combo com 10 manobras e 6 foram executadas em amplitude alta [(quantidade de manobras em amplitude): (quantidade de manobras totais)] x 10% [6:10] x 10% = bonificação de +6% do combo total*

#### **Quantidade de manobras**

A partir da terceira manobra dentro do mesmo combo será acrescido 1% por manobra.

3 manobras – 3%
4 manobras – 4%
5 manobras – 5%
6 manobras - 6%
7 manobras - 7%
8 manobras - 8%
9 manobras - 9%
10 manobras - 10%
11 manobras - 11%
12 manobras - 12%

## **2. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES**

2.1 Processo de Inscrição: As inscrições serão realizadas exclusivamente por meio da plataforma Ticket Sports, sendo a plataforma de apuração gerenciada pelo BOP GAMES, proporcionando um processo padronizado e seguro para todos os participantes.

2.1.1 Preenchimento das Vagas por Ordem de Inscrição: As vagas são limitadas e serão preenchidas por ordem de inscrição, garantindo uma distribuição justa e equitativa das vagas entre os participantes, promovendo uma competição equilibrada e inclusiva.

2.2 Determinação do Número de Vagas por Categoria: O número de vagas disponíveis para cada categoria será determinado criteriosamente pelos organizadores, levando em consideração a capacidade de infraestrutura do evento e a experiência dos participantes.

2.3 Condições de Participação por Faixa Etária: Qualquer pessoa com idade igual ou superior a 10 (anos) anos e em CONDIÇÕES FÍSICAS adequadas poderá participar como atleta do torneio.

2.4 Autorização para Atletas Menores de Idade: Atletas com idade até 17 (dezessete) anos deverão estar autorizados e acompanhados por seu responsável legal para competir, conforme estipulado no ANEXO A deste regulamento.

2.5 Política de Reembolso: Não haverá reembolso dos valores pagos após a realização da inscrição, mesmo em caso de desistência de alguma prova ou do torneio inteiro por parte

da equipe ou de algum de seus membros.

2.6 Responsabilidade pela veracidade das informações: É de responsabilidade exclusiva de cada atleta fornecer informações verídicas em seu cadastro, isentando a Organização de quaisquer informações incorretas ou imprecisas prestadas durante o processo de inscrição. Informações falsas podem resultar em punições conforme previsto em lei.

2.6.1 Uso de E-mails Válidos: Todos os atletas devem se inscrever utilizando um e-mail válido e devidamente cadastrado. O uso de e-mails duplicados ou de terceiros não será aceito, a fim de garantir a autenticidade e a segurança do processo de inscrição.

2.7 Não Reembolso em Caso de Ausência de Adversário: O valor da inscrição não será reembolsado caso o atleta inscrito não tenha adversário em sua categoria. Nesse caso, o atleta será considerado campeão e receberá a medalha de primeiro lugar.

2.8 **Adesão ao regulamento e termo de responsabilidade:** O atleta, para finalizar seu processo de inscrição, deverá proceder com a declaração que realizou a leitura e adesão ao regulamento e termo de responsabilidade, que estarão anexos na plataforma de inscrição.

2.8.1 A concordância feita de forma online (durante a inscrição) substitui a necessidade de apresentação do termo de responsabilidade impresso.

### 3. BRIEFING E ENTREGA DE KITS

3.1 Briefing Online: O Briefing com os atletas, também conhecido como Congresso Técnico, será realizado online, transmitido nas Redes Sociais do BOP GAMES, em datas e horários a serem previamente informados, podendo ocorrer em dias diferentes de acordo com as categorias.

3.1.1 É altamente recomendável que todos os atletas assistam ao Briefing para receber informações cruciais sobre o torneio.

3.3 Distribuição dos Kits: Os Kits serão entregues durante a semana prévia ao torneio. Informações detalhadas sobre data e local de retirada serão divulgadas nas redes sociais do Torneio.

3.3.1 **Não haverá entrega de Kits no dia do evento**, devendo este ser recebido presencialmente no período disponibilizado para a entrega.

3.4 Composição do Kit: O Kit Atleta inclui uma camiseta oficial do evento, uma pulseira de identificação obrigatória e possíveis brindes adicionais. A pulseira é essencial durante todo o evento e não pode ser transferida.

3.4.1 Os kits poderão ser customizáveis durante o processo de inscrição, podendo incluir mais itens ou combos, conforme interesse e disponibilidade do atleta e do estoque.

3.4.2 O empréstimo ou cessão de pulseira de acesso a terceiros, poderá ocasionar na desclassificação do atleta da competição, além das sanções cíveis e penais previstas em lei.

3.5 Procedimento para Retirada do Kit: O atleta deve comparecer para a retirada de kit, portando os seguintes documentos:

- Documento de identidade oficial com foto (RG, CNH, Passaporte, CTPS ou Documento Profissional emitido pelo órgão responsável) - (digital ou físico);
- Protocolo/Comprovante de inscrição (digital ou impresso);
- Para menores de 18 anos, termo de autorização (ANEXO A) – (impresso, pois será retido pela organização);
- Para retirada por terceiros, termo específico (ANEXO C) - (impresso, pois será retido pela organização).

3.5.1 A ausência de qualquer documento resultará na impossibilidade de retirar o Kit, sujeitando o participante a penalidades determinadas pela Comissão Organizadora.

3.5.2 O atleta se compromete a proceder com a leitura e tomada de ciência e concordância acerca do Regulamento, as Normas e Procedimentos, e o Programa de Prova, que estarão disponíveis durante o procedimento de inscrição (vide item 2.8) e no site oficial do evento.

3.6 **Inscrições feitas em equipes:** Nas inscrições feitas em Equipes, os Kits poderão ser retirados por apenas um atleta da equipe, desde que o atleta tenha em mãos todos os documentos listados no item 3.5 de todos os integrantes.

3.6.1 Basta que o responsável pela retirada apresente seu documento de identidade e dos demais componentes da equipe e o protocolo/comprovante de inscrição.

3.7 **Retirada do Kit por Terceiros:** Se a retirada for feita por terceiros, devem ser apresentados os documentos mencionados acima, juntamente com o documento de identidade do responsável pela retirada (fotocópia) e o preenchimento do **ANEXO C**, de **maneira impressa**, que ficará sob a posse da Comissão Organizadora.

3.7.1 Entende-se por terceiros qualquer pessoa que não seja o próprio atleta ou algum integrante de sua equipe.

3.8 **Pulseira de Identificação:** A pulseira entregue junto com o Kit é essencial, pois determina o status de atleta e possibilita o acesso, permanência e participação nas competições do evento. SEM A PULSEIRA, NÃO SERÁ PERMITIDA A ENTRADA NO EVENTO, PARTICIPAÇÃO NAS ATIVIDADES OU COMPETIÇÕES. Em caso de perda ou extravio, será cobrada uma taxa de R\$60,00 para substituição.

3.9 **Distribuição das Camisetas:** Os tamanhos das camisetas serão distribuídos por ordem de chegada. É importante ressaltar que, devido à logística de produção, os tamanhos podem variar independentemente da escolha feita durante a inscrição. Isso significa que O TAMANHO ESCOLHIDO NÃO GARANTE DISPONIBILIDADE NA RETIRADA.

3.10 **Verificação do kit e dados:** O atleta deve verificar a conformidade dos kits e dados no momento da retirada, sendo que eventuais reclamações devem ser feitas nesse momento.

3.10.1 Ao se retirar do local portando o kit, o atleta concorda que os itens estão em sua

integralidade e condições de uso, não sendo possível alterações posteriores.

3.11 Inscrições feitas menos de 45 dias antes do evento podem não garantir tamanhos específicos de camisetas devido à disponibilidade limitada.

#### **4. COMPETIÇÃO E PARTICIPAÇÃO**

4.1 Os atletas deverão comparecer no local do torneio no horário informado, de acordo com o cronograma disponibilizado no site, app e nas Redes Sociais.

4.2 Prazo para Substituições: O prazo para substituição de atletas é até dia 15/09/2024, às 22h. Após esse horário, não será permitida a troca de atletas.

4.2.1 Não é permitida a troca de atletas ao longo da competição.

4.2.2 Poderão ser cobradas taxas adicionais pela plataforma de inscrição em caso de eventuais substituições.

4.3 Os cronogramas com as ordens das apresentações serão divulgados por meio do site oficial e das Redes Sociais do evento. É responsabilidade de cada atleta estar atento a essas informações, pois elas são essenciais para o planejamento e participação adequada nas competições.

4.4 Conhecimento das Regras: É obrigação de cada atleta ter pleno conhecimento das regras da competição, conforme informado durante o congresso técnico. O cumprimento das regras é fundamental para garantir a segurança e a justiça durante as competições.

4.5 Uso da Camisa Oficial: Os atletas devem usar obrigatoriamente a camisa oficial do evento na primeira prova. O não cumprimento dessa regra resultará na perda da pontuação adquirida na prova.

4.6 Responsabilidade pelos Equipamentos: É de responsabilidade de cada atleta providenciar eventuais equipamentos e acessórios necessários para a participação nos jogos, os quais requerem ajustes pessoais.

4.7 Condutas Irregulares: Será desclassificado o atleta que usar meios fraudulentos para competir, adotar conduta antidesportiva para participar do evento ou cometer outras irregularidades, conforme determinado pela Comissão Organizadora.

#### **5. PREMIAÇÃO**

5.1 Os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria receberão medalhas e o primeiro de cada categoria receberá troféu. Eventualmente, poderão receber brindes de patrocinadores.

5.2 A categoria Profissional terá premiação em dinheiro para os três melhores classificados, sendo que os valores serão divulgados no site oficial e redes sociais, desde

que presentes mais de 16 competidores em cada categoria.

5.3 As 3 (três) primeiras colocações de cada categoria serão definidas pela regra de pontuação do torneio que será informado.

5.4 Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada.

5.4.1 O atleta que não comparecer ao pódio durante a cerimônia de premiação, poderá perder o direito aos prêmios, conforme determinação da organização.

5.5 A organização se reserva ao direito de incluir ou modificar o formato e valor da premiação, ranking ou participação especial, nos casos de necessidade administrativa.

5.6 Todos os atletas que participarão da competição serão pontuados no Ranking Mundial pela Associação Internacional de Slackline (ISA)! Atletas mineiros associados na Associação Mineira de Slackline serão pontuados no Ranking Mineiro da Associação.

## 6. REGRAS GERAIS

6.1 Ao participar do torneio cada atleta assume a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceita integralmente o Regulamento da prova, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do seu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação na prova, antes, durante e depois da prova.

6.2 **O atleta é responsável pelo seu estado de saúde, devendo estar em dia com a sua avaliação médica.**

6.3 A Comissão Organizadora **NÃO SE RESPONSABILIZARÁ** por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo, ficando o atleta ciente que qualquer ocorrência relacionada à sua saúde durante o evento é de sua total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à sua saúde durante a realização das provas.

6.4 O competidor é responsável pela decisão de participar da prova, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da competição.

6.4.1 Pode o diretor de prova, segundo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento.

6.5 Haverá, para qualquer tipo de emergência, serviço de atendimento médico e segurança por todo o percurso da prova, que será garantida pela organização do evento.

6.6 Para atendimento emergencial aos atletas será disponibilizado um serviço de ambulância móvel para remoção.

6.6.1 O atendimento médico propriamente dito, tanto de emergência, como de

continuidade, será efetuado na rede pública, ou particular, caso o atleta possua convênio com alguma instituição.

6.7 O atleta ou seu (sua) acompanhante responsável poderá se decidir por outro sistema de atendimento, eximindo a organização de qualquer responsabilidade, desde a remoção, transferência até seu atendimento médico.

6.8 A organização não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no local do evento e por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas venham a sofrer durante a participação no torneio.

6.9 Não haverá reembolso, por parte da organização, patrocinadores ou apoiadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos participantes no evento, independentemente de motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura os atletas participantes venham a sofrer durante a participação neste evento.

6.10 A segurança da prova receberá apoio dos órgãos competentes e haverá sinalização para orientação dos participantes.

6.11 A Organização do torneio poderá suspender o evento nas arenas em caso de chuva ou por qualquer motivo que ponha em risco a segurança dos participantes ou do público presente. Nesses casos, os árbitros e a Comissão Organizadora deliberarão sobre adiamento e atraso, suspensão, modificação ou cancelamento da prova, conforme duração ou intensidade da intempérie, não fazendo jus, o participante, a qualquer tipo de indenização ou ressarcimento.

6.12 Todos os participantes do evento, atletas, *staffs*, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para o torneio, seus patrocinadores, apoiadores e organização da prova.

6.13 Ao participar deste evento, o atleta aceita e concorda, incondicionalmente em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão, internet ou qualquer outro meio de comunicação, seja para uso em informativos promocionais ou publicitários relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data. Filmes e fotografias relativos à prova têm o direito reservado aos organizadores.

6.13.1 Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação dos organizadores da prova por escrito.

6.14 Os atletas e espectadores ficam cientificados que parte das filmagens e fotografias do evento serão feitas por Veículos Aéreos não Tripulados (VANT), também chamados de Drones.

6.15 O árbitro é a autoridade máxima na arena de jogos. Não será tolerado nenhum tipo

de reclamação acintosa, desrespeito ou agressão aos mesmos, por parte dos atletas ou de sua torcida, sob pena de punição do atleta, a ser definida pela comissão organizadora.

6.16 Não será permitido aos atletas exposição de mídia de seus patrocinadores por meio de cartazes, faixas ou banners nas áreas privativas e na área de competição.

6.16.1 A utilização da marca de seus patrocinadores só poderá estar presente em seu uniforme de competição.

6.17 Não será permitido aos atletas e boxes montagem de tendas, barracas, macas ou qualquer tipo de estrutura sem a prévia autorização da organização em áreas internas do evento.

6.18 É de total responsabilidade do atleta verificar o horário de suas provas e sua posição na arena, assim como todos os detalhes de cada prova.

6.19 O atleta que não comparecer à prova no horário pré-determinado será automaticamente desclassificado desta prova.

6.20 A Organização não recomenda que sejam deixados objetos de valor no Guarda-Volumes tais como relógios, roupas ou acessórios de alto valor, equipamentos eletrônicos, de som ou celulares, cheques, cartões de crédito, entre outros.

6.20.1 A Organização não se responsabilizará por qualquer objeto deixado no Guarda-Volumes.

6.21 Os acessos às áreas no interior do evento serão sinalizados, sendo proibido pular as grades que delimitam estas áreas sob qualquer pretexto ou acessar áreas restritas à organização.

6.22 Poderão ser realizados exames *antidoping* para os atletas participantes do evento a critério da Organização, ficando terminantemente proibido de participar do evento o atleta que se recusar injustificadamente de se submeter a eles, não havendo reembolso, em nenhum caso.

6.23 Os convidados e torcedores deverão observar a previsão de itens restritos e proibidos constantes no **ANEXO E** do regulamento.

## 7. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

7.1 Qualquer equipe ou atleta que se sentir prejudicado durante a competição poderá interpor recurso, por escrito. Todos os recursos e reclamações serão exclusivamente analisados pelo juiz responsável. O prazo final para sua avaliação será até o término do dia de competições.

7.2 Em caso de aceitação de recurso, será determinado um momento apropriado para a repetição da apresentação ou batalha, conforme as regras do evento. Se necessário, o prazo de recurso poderá ser estendido, mediante solicitação e aprovação pela comissão



organizadora.

## **8. DA INSCRIÇÃO E DA POLÍTICA DE TAXAS E DESCONTOS**

8.1 As inscrições serão feitas exclusivamente através da plataforma Ticket Sports a partir de 05 de junho de 2024, às 12h. Isso significa que os interessados em participar do campeonato devem utilizar essa plataforma para se inscreverem.

8.2 Os valores e taxas de inscrição serão individuais para cada atleta, e serão determinados com base nos custos de produção, organização e estruturação do campeonato. Isso significa que o preço da inscrição pode variar dependendo desses fatores.

8.3 Os valores das taxas de inscrição serão ajustados e divididos em lotes, os quais serão determinados por períodos e datas de acordo com o planejamento da organização do evento. Essa divisão em lotes influenciará no preço da inscrição, sendo mais vantajoso se inscrever nos lotes iniciais.

8.4 Os atletas que se inscreverem e desistirem de participar do torneio não farão jus à restituição dos valores pagos, exceto se enquadradas nos termos das Políticas de Cancelamento da plataforma de vendas online utilizada.

8.5 Não serão aceitas inscrições após a data limite do último lote. Isso significa que os interessados em participar do campeonato devem se certificar de se inscrever dentro do prazo estabelecido para cada lote.

8.6 A organização do evento oferecerá um desconto de 50% no valor da inscrição para atletas com idade igual ou superior a 60 (sessenta) anos, em conformidade com o Estatuto do Idoso. Para obter esse desconto, o atleta idoso deve entrar em contato através do e-mail < contato@bopgames.com.br >, informar seus dados pessoais e enviar uma cópia digitalizada de um documento de identificação com foto (RG ou CNH).

## **9. PRESCRIÇÕES DIVERSAS**

9.1 As dúvidas ou informações técnicas deverão ser enviadas para o e-mail da organização do evento < contato@bopgames.com.br >.

9.2 Os atletas participantes policiais e/ou bombeiros militares competirão na condição de civis, não sendo considerado Ato de Serviço.

9.3 A Organização reserva-se o direito de incluir no evento atletas especialmente convidados.

9.4 Todos os participantes, convidados e espectadores do evento deverão se portar de maneira compatível ao local do evento, observando as regras dos bons costumes, pautando-se pela civilidade, assentada em manifestações de cortesia, respeito e espírito

esportivo.

9.5 Os atletas deverão manter, durante todo o tempo, uma conduta desportiva adequada; serem responsáveis pela sua própria segurança e a segurança de outros; serem responsáveis pela compreensão e pelo cumprimento deste regulamento; tratarem a todos com respeito e cortesia; não fazerem uso da linguagem vulgar ou de baixo calão e, em eventual abandono, informar à organização.

9.6 Ao se inscrever neste evento, o atleta assume, automaticamente, o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, estando de acordo com todos os itens supracitados e de todas as decisões da Organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal da Justiça, no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.

9.7 As dúvidas ou omissões deste regulamento serão dirimidas pela COMISSÃO ORGANIZADORA de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

Belo Horizonte, 05 de junho de 2024.

**COMISSÃO ORGANIZADORA**

## ANEXO A

## Termo de autorização para participação de menor de 18 anos

Eu, \_\_\_\_\_ (nome completo do pai/mãe ou responsável legal), nacionalidade \_\_\_\_\_, portador(a) do RG nº \_\_\_\_\_, inscrito(a) no CPF nº \_\_\_\_\_ autorizo \_\_\_\_\_ o(a) \_\_\_\_\_ adolescente/filho(a) \_\_\_\_\_, CPF nº \_\_\_\_\_, com \_\_\_\_\_ anos de idade, conforme documento de identidade que porta, de quem sou \_\_\_\_\_ (relação de parentesco) a participar do torneio de TRICKLINE, no **BOP GAMES**, estando ciente das previsões e responsabilidades do Regulamento da competição, a se realizar no Estádio Mineirão, em Belo Horizonte/MG, nos dias 21 e 22 de setembro de 2024, em companhia de \_\_\_\_\_, com \_\_\_\_\_ anos de idade, inscrito no CPF sob o nº \_\_\_\_\_ residente e domiciliado na \_\_\_\_\_ (endereço do responsável).

Local: \_\_\_\_\_, data \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ (data da assinatura)

\_\_\_\_\_  
Assinatura do pai/mãe (ou responsável legal)

Telefones de contato do responsável: \_\_\_\_\_

**Observação:** É OBRIGATÓRIA A APRESENTAÇÃO DE UM DOCUMENTO COM FOTO, NOME COMPLETO E DATA DE NASCIMENTO, DO MENOR E DO RESPONSÁVEL LEGAL, JUNTO COM ESTA AUTORIZAÇÃO (Será aceito cópia autenticada do documento do Responsável Legal). Sem estes documentos, o menor não poderá participar do torneio.

**ANEXO B****ANEXO AO SISTEMA DE INSCRIÇÃO ONLINE****TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES 2024****Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física**

Eu, na qualidade de atleta do evento BOP GAMES 2024, declaro para os devidos fins de direito que:

Ao aceitar os termos aqui dispostos, declaro que li, compreendi e concordo com os termos e condições estabelecidos abaixo, referentes à minha participação como atleta no evento BOP Games 2024:

1. **Aptidão Física e Mental:** Declaro estar em plenas condições físicas e mentais para participar das atividades esportivas propostas no evento BOP GAMES 2024. Atesto que realizei, por minha conta, todos os exames médicos necessários para assegurar minha aptidão física, não havendo qualquer contraindicação médica para a prática das modalidades esportivas do evento. Confirmo que minha frequência cardíaca e demais indicadores de saúde estão dentro dos parâmetros normais para a prática do esporte no qual me inscrevi.
2. **Assunção de Riscos:** Reconheço e aceito que a participação em atividades esportivas envolve riscos inerentes, incluindo, mas não se limitando a, lesões físicas, traumas, distúrbios de saúde ou mesmo morte. Assumo voluntariamente todos os riscos associados à minha participação no evento, isentando expressamente os organizadores, patrocinadores, parceiros e quaisquer outras entidades envolvidas na realização do evento de qualquer responsabilidade por danos pessoais, materiais ou morais que eu possa sofrer.
3. **Isonção de Responsabilidade:** Declaro, para os devidos fins, estar ciente de toda a regulamentação, regras e exigências do evento esportivo no qual se inscreve e, por isso, isento a organização e toda a equipe envolvida, seja pessoa física ou jurídica, de qualquer responsabilidade, caso ocorra algum acidente durante o evento esportivo e após a data de realização.
4. **Impedimento Médico:** Declaro estar ciente de que, se houver qualquer impedimento médico ou físico para a participação na competição, devo levar tal fato ao conhecimento dos organizadores e me abster da participação nos eventos esportivos em questão.

**Tratamentos Emergenciais e Recusa de Assistência Médica**

5. Autorização para Tratamento Médico: Em caso de emergência médica, autorizo os organizadores e seus representantes a tomarem todas as medidas necessárias para meu atendimento e tratamento, inclusive remoção para hospitais ou clínicas médicas. Concordo em arcar com todos os custos decorrentes de tais atendimentos e tratamentos, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade pelas decisões tomadas em emergência.

6. Recusa de Assistência Médica: Por motivos pessoais ou religiosos, afirmo que me responsabilizo pela recusa de assistência médica, deixando assim toda a organização e qualquer pessoa física ou jurídica ligada ao evento esportivo isentos de qualquer responsabilidade perante a minha recusa por auxílio médico necessário durante a competição.

#### **Declaração de Responsabilidade:**

7. Responsabilidade pelos Dados Fornecidos: Ao participar do torneio, assumo a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceito integralmente o regulamento da prova. Participo por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do meu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da minha participação na prova, antes, durante e depois da prova.

8. Responsabilidade pelo Estado de Saúde: Reconheço que sou responsável pelo meu estado de saúde, devendo estar em dia com a minha avaliação médica.

9. Isenção de Responsabilidade da Comissão Organizadora: Entendo e concordo que a Comissão Organizadora não se responsabilizará por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo. Fico ciente de que qualquer ocorrência relacionada à minha saúde durante o evento é de minha total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à minha saúde durante a realização dos jogos.

#### **Adicionalmente, declaro ser responsável e concordar com todas as situações abaixo:**

- Nenhum médico me informou que possuía um problema do coração e recomendou que só fizesse atividade física sob supervisão médica;
- Não sinto dor no peito causada pela prática de atividade física e nem senti dor no peito no último mês;
- Não perco a consciência ou caio, como resultado de tonteira;
- Não tenho nenhum problema ósseo ou muscular que poderia ser agravado com a prática de atividade física;

- - Nenhum médico me recomendou o uso de medicamento de pressão arterial ou condição física.
  - Não tenho consciência, por meio da minha própria experiência ou aconselhamento médico, de outra razão física que impeça a minha atividade física sem supervisão médica.
  - Encontro-me apto a praticar esta atividade e asseguro estar em excelentes condições físicas e psicológicas, sendo perfeitamente responsável pelos meus atos.

**ANEXO C**

**Termo de autorização para retirada de Kit por terceiros**

Eu, \_\_\_\_\_ (nome completo do **ATLETA**), portador(a) do RG nº \_\_\_\_\_, inscrito(a) no CPF nº \_\_\_\_\_; inscrito no **TRICKLINE DO BOP GAMES**, na **CATEGORIA** \_\_\_\_\_, autorizo \_\_\_\_\_ (nome completo do terceiro), portador(a) do RG nº \_\_\_\_\_, inscrito(a) no CPF nº \_\_\_\_\_, a retirar meu *Kit* atleta.

Local: \_\_\_\_\_, data \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ (data da assinatura)

\_\_\_\_\_  
Assinatura do ATLETA

Telefone de contato do atleta: \_\_\_\_\_

## ANEXO D

## Cronograma preliminar de Competição

	FASE	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
1	INSCRIÇÕES	05/06/2024	17/09/2024
2	ENTREGA DE KITS	19/09/2024	20/09/2024
3	EVENTO PRESENCIAL	21/09/2024	22/09/2024

\* Encerramento conforme esgotar as vagas.

As datas podem sofrer alterações.



## ANEXO E

### Itens Restritos e Proibidos

#### Itens Proibidos durante o evento BOP GAMES

1. Materiais, substâncias ou dispositivos explosivos.
2. Substâncias tóxicas ou venenosas (qualquer tipo de forma e recipiente).
3. Dispositivos incendiários e substâncias inflamáveis.

*Exceções:* Isqueiros para uso pessoal, somente em áreas destinadas a fumantes; tanques de oxigênio requeridos por necessidade médica.

4. Armas de fogo ou qualquer item que possa ser utilizado para causar dano físico a outras pessoas (facas, canivetes, correntes, capacetes, madeira etc.).

5. Itens que podem prejudicar a continuidade do evento ou a operação da instalação:

Qualquer item que possa ser utilizado para realização de protestos na instalação (ex. Cartazes, placas, faixas); Ponteiros de laser, luzes estroboscópicas ou outros dispositivos emissores de luz; Itens que criam ruído excessivo, podendo interferir na condução das competições (ex. Megafones, instrumentos musicais, apitos etc.), salvo se autorizado pela Organização do Evento; Dispositivos que emitem sinais de rádio ou internet (ex. rádios comunicadores, dispositivos sem fio ou roteadores); Qualquer item de tamanho excessivo que possa causar distúrbio à condução do evento; Veículos Aéreos Não Tripulados (DRONES).

6. Outros:

Bebidas alcoólicas e não alcoólicas de qualquer natureza; Itens de cunho político, religioso ou outros temas que possam ser utilizados para causar ofensa ou incitar discórdia; Itens de tema comercial que possam ser utilizados para marketing de emboscada; Equipamentos profissionais de TV, filmagem ou fotografia; recipientes ou objetos de vidro; Equipamentos profissionais de fisioterapia, como macas, equipamentos eletrônicos, colchonetes, ventosas etc. Barracas, macas, cadeiras, tendas, caixas térmicas, gelo etc. Qualquer item ou material de comercialização interna não autorizada.

#### Itens Permitidos, porém, com restrições:

1. Alimentos e bebidas apenas para consumo pessoal (dieta), lanches rápidos, necessidades médicas ou alimentos especiais para crianças.
2. Medicamentos para uso pessoal, com prescrição médica (quando necessário).
3. Guarda-chuvas sem indicação de marca e que não tenha borda pontiaguda.

COMISSÃO ORGANIZADORA